

AÇÃO GAMES

BATTLETOADS

OS SAPOS GUERREIROS EM UMA SUPERESTRATÉGIA



44510007 Ed. 4 - Crs 1.000,00

INTERNACIONAL SEGA x NINTENDO

Conheça os personagens que estão entrando nesta briga



- DICAS PARA TERMINAR:**
- ★ PSICHO FOX Master System
 - ★ GHOSTBUSTERS Mega Drive

LANÇAMENTO

SONIC, THE HEDGEHOG UM GAME ALUCINANTE PARA O MEGA DRIVE



NESTE NÚMERO



DIMENSÃO

ACEITE ESSE DESAFIO!!!

LOCAÇÃO E VENDAS



Super Famicom



A Dimensão está abrindo novas lojas. breve uma perto de você.

Rua Santa Virgínia, 407
CEP 03084 Fone: (11) 298-4928

Rua Akmao Celso, 771
CEP 04119 Fone: (11) 573-8151

Rua Arvore de Toledo, 210, Cj. 23
Fone: (11) 36-3220-34-439
CEP 01048

Rua Alfredo Pujol, 481
CEP 02017 Fone: (11) 950-9510

Rua Raül Rompella, 442
CEP 05025 Fone: (11) 864-5705

Rua da Consolação, 2970
CEP 01416 Fone: (11) 853-8535

Av. Admiral, 774
CEP 01531 Fone: (11) 277-7334

Rua Padre Manoel da Nóbrega, 236
CEP 09080 Fone: (11) 449-2135

Rua Árvore da Ananêda, 78
CEP 09080 Fone: (11) 449-2135

Rua Senador Vergueiro, 596
CEP 09050 Fone: (11) 414-2901

Rua Martin Francisco, 315
Fone: (11) 414-2901

Av. Estácio Pessoa, 62
CEP 11060 Fone: (13) 38-1044

Av. Aníbal Neves, 1554
CEP 13015 Fone: (19) 41-6828

Rua Capitão Bernardo Silva, 494
CEP 13480 Fone: (19) 41-0483

Rua Dr. Cândido Cruz, 876
CEP 13470 Fone: (19) 41-6821

Rua Leopoldo Marinho, 3.227
CEP 14120 Fone: (17) 33-8630

SUPERPROMOÇÃO POWERTRON



PRÊMIOS NA SUA MIRA!

Essa você tira de letra. É só escrever uma frase bem criativa sobre os joysticks Powertron e enviar pra revista Ação Games até 05/09/91. Você estará concorrendo a videogames, kits Powertron, joysticks e a centenas de prêmios.

AÇÃO Apoio
GAMES

POWERTRON

REGULAMENTO:

- 01 - A "Superpromoção Powertron" é um concurso artística/cultural promovido pela revista Ação Games, aberto a participação de qualquer pessoa residente em território nacional.
- 02 - Para participar o leitor deverá escrever uma ou mais frases e respostas dos joysticks Powertron.
- 03 - Cada frase deverá ser enviada com cupom ou xerox deste para "Revista Ação Games", Av. das Nações Unidas, 5777, cap. 05479 - São Paulo. Só concorrerão cupons corretamente preenchidos.
- 04 - As frases devem ser enviadas até o dia 05/09/91. Vale o data de postagem no correio.
- 05 - Cobrerá o uma comissão julgadora, formada por profissionais de reconhecida competência, selecionar os 600 frases ganhadoras.
- 06 - A comissão levará em consideração a criatividade e originalidade de cada frase concorrente.
- 07 - A decisão da comissão julgadora é soberana e irrecorrível.
- 08 - O julgamento será feito dia 10/09/91 as 14 horas na sede da Editora Azul, Av. das Nações Unidas, 5777, São Paulo.
- 09 - São escolhidas 600 frases, que por cessão de direitos autorais receberão as seguintes prêmios:

- 1º lugar: 1 videogame e 1 kit Powertron (joystick, cartucho e camiseta)
 - 2º lugar: 1 videogame.
 - 3º lugar: 1 pocket promo.
 - 4º lugar: 1 kit Powertron
 - 5º ao 7º lugar: 1 joystick Powertron.
 - 71º ao 100º lugar: 1 cartucho de videogame.
 - 101º ao 400º lugar: 1 camiseta.
 - 401º ao 600º lugar: 1 bonê.
- A entrega dos prêmios é de responsabilidade da Skill Ind. e Com. de Componentes Eletrônicos Ltda.
- 10 - Os vencedores serão avisados por telegrama e terão seus nomes publicadas na edição nº 5, no mês de setembro. Os prêmios serão enviados aos vencedores pelo Skill.
 - 11 - Todas as frases enviadas não serão devolvidas, e as premiações tornar-se-ão propriedade da Editora Azul e Skill.
 - 12 - Não poderão participar desta promoção os funcionários da Editora Azul e da Skill, bem como seus familiares.
- Promoção (ou concurso) exclusivamente artístico e cultural, sem qualquer modalidade de sorte ou pagamento pelas participantes, nem vinculação destas a aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço aberto a qualquer pessoa que queira participar, com exceção dos funcionários ou parentes dos funcionários da Editora Azul, e das empresas que apoiem esta promoção, de acordo com a lei nº 5768, Decreto nº 70.951, art. 30.

Nome: _____

Endereço: _____

Telefone: _____ Cep: _____ Sexo _____ Idade _____

Bairro: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Nome da escola: _____ Grau: _____

Tem videogame? _____ Marca: _____

Modelo: _____

Frase: _____

AÇÃO GAMES

INTERNACIONAL

As arquiváveis Sega e Nintendo lançam novos games para conquistar o coração dos gamemaniacos, pág. 14



Você que nos acompanha desde o começo já percebeu que AÇÃO GAMES está cada vez melhor. E neste número, então, o que não falta são novidades. O volume de cartas no mês passado foi tão grande que resolvemos colocar as seções Classificados e Hot Circuit num caderno especial, que tem de quebra informações sobre clubinhos. Criamos a seção SOS Games para solucionar as dúvidas dos nossos leitores. A seção Game Boy passou a chamar-se Portáteis e tem agora informações também sobre o Game Gear. Finalmente, criamos um espaço dedicado aos micreiros: Computer Games, para os feras do PC e MSX. Tudo isso para que você, leitor, curta cada vez mais a sua AÇÃO GAMES.

SONIC
Conheça um grande sucesso mundial que a Tec Toy está lançando agora em setembro, pág. 22



PARTE I

Um roteiro para você passar sem sustos nas cinco primeiras fases deste game radical pág. 34



Nas páginas centrais da revista, um caderno especial com classificados, endereços de locadoras e clubinhos



6 Cartas

A palavra está com o leitor

9 SOS Games

Uma seção para tirar as dúvidas dos gamemaniacos

10 Shots

O que rola no mundo dos videogames

24 Select

Lançamentos nacionais para você curtir

30 Lançamentos Internacionais

Com os últimos filmes que viraram games

38 Top Secret Nintendo

Códigos para as Tartarugas Ninja 2, Willow e Ikari Warrior 3

40 Superestratégia Mega Drive

Mapas e dicas para detonar em Ghostbusters

46 Top Secret Mega Drive

Com Moonwalker, Last Battle e Truxton

48 Superestratégia Master System

Conheça as passagens secretas de Psicho Fox

50 Top Secret Master System

Manhas para Operation Wolf, Mickey e Golden Axe

52 Portáteis

O espaço de quem curte Game Gear e Game Boy

54 Game Over

Edição especial com recordes dos leitores

56 Computer Games

Para quem está ligado em PC e MSX

Estas são as cotações para jogos que utilizamos na revista



Continua a Promoção
Powertron **600**
Prêmios pra Você

CARTAS

IMPORTADOS

Onde posso encontrar os games *Eswat* e *Batman*, para o Mega Drive? Tem alguém vendendo o joystick Maverick 2 no Brasil?

FRANCISCO R. DE SOUZA
São Paulo, SP

O jogo Eswat foi lançado recentemente pela Tec Toy no mercado nacional e pode ser encontrado em lojas de brinquedos e cine-fotossom. O mesmo não acontece com Batman, o que torna praticamente impossível encontrá-lo por aqui — é que a Tec Toy tem direitos exclusivos de lançamento dos cartuchos de Mega Drive no Brasil. O joystick que você está procurando pode ser livremente importado, e a dica é procurá-lo em lojas que trazem brinquedos de fora. Sabemos que a Fotomania, do Rio de Janeiro, tem uma série de controles transados dos Estados Unidos. Anote o telefone: (021) 227-9905. Quem sabe você não encontra lá o que está procurando.

FALHA NOSSA...

Houve um erro na matéria sobre o game *Castle of Illusion* para o Master System. O jogo não tem apenas três portas; depois há duas outras e uma escada que leva ao castelo.

RAFAEL SZPOGANICZ

WANHA

Brusque, SC

Admitimos que houve um erro de redação em nossa matéria sobre o novo game para o Master System e pedimos desculpas aos nossos leitores. Agradecemos àqueles que, como o Rafael, alertaram-nos sobre o erro.

DEMOCRACIA

Gosto muito da revista *AÇÃO GAMES*, mas percebo que há muito mais dicas para os jogos Nintendo do que para Master System. Algumas dicas do Master já são conhecidas. Por quê?

MARCELO GUERETA

São Paulo, SP

Respondendo à sua primeira pergunta, Marcelo, o que acontece é que existem muito mais jogos para o sistema Nintendo do que para o Master. Logo, fica mais fácil descolar dicas para estes games. A razão por que algumas estratégias de Master System já são conhecidas é que, às vezes, utilizamos o material que a Tec Toy distribui aos sócios do Master Clube. Como o clube tem 50 mil sócios e a revista pelo menos 300 mil leitores, achamos democrático divulgar estas dicas para que outras pessoas também as conheçam.

VENCEDOR DA PROMOÇÃO

Gostaria de saber por que o garoto Alexandre Myamoto ganhou o prêmio de melhor estratégia (Concurso Super Charger) se ela já foi publicada na revista *Video-game* número 2.

ESTEVÃO FIGUEIREDO C.

MOTA

Santos, SP

Na referida revista, mais precisamente na página 38, lê-se apenas que "em determinadas fases do jogo há alguns buracos negros — se você cair neles, passa para fases mais adiantadas". Ora, dizer isto é muito fácil, e o mérito de Alexandre foi ter encontrado em desses buracos e ensinado o tru-

que aos demais leitores. Consultamos a própria Tec Toy, responsável pela comercialização do game Psicho Fox, para o Master System, que também reconheceu a validade da estratégia.

NÚMEROS ATRASADOS

Como fazer para conseguir as edições passadas de *AÇÃO GAMES*? É possível fazer uma assinatura da revista?

SILVESTRE CIRILO DOS

SANTOS NETO

São Paulo, SP

*Os interessados nos números atrasados da revista devem entrar em contato com a DINAP pelo telefone 268-2522. São Paulo. Já para conseguir assinatura, Silvestre, você terá que esperar um pouco, pois por enquanto a *AÇÃO GAMES* só é vendida em bancas.*

OS SEGREDOS DO MEGA DRIVE

Gostaria de saber para que servem os seguintes itens do console do Mega Drive: cabo de expansão, entrada na parte traseira e abertura do lado direito.

ALAN AMARANTE

FERNANDES

Capivari, SP

Existe algum problema em deixar o Mega Drive ligado por muito tempo?

LEANDRO CESAR LOPES

São Paulo, SP

Como vocês façam, hein, garotos? Bom, para matar tanta curiosidade, consultamos a equipe técnica da Tec Toy (que comercializa o Mega Drive no Brasil), e aí vão as respostas. O cabo de expansão localizado na parte traseira do aparelho serve para conectá-lo à entrada RGB, existente nas televisões mais modernas. Com a ligação RGB, a nitidez das imagens é muito melhor do que na ligação por cabo de áudio e vídeo que se faz normalmente. A outra entrada na parte traseira é para o uso de modem, um aparelho capaz de conectar dois jogadores através de linha telefônica. Com isso, vocês poderiam jogar com um amigo em outra cidade, estado ou até país (pobre de quem tiver que pagar esta conta telefônica). O modem, porém, só pode ser usado com jogos específicos e que ainda não estão disponíveis no Brasil. Já a abertu-

ra do lado direito é uma expansão para os jogos — serve para fazer ligação em série dos cartuchos. Finalmente, o Mega Drive é um aparelho que suporta perfeitamente ficar ligado ou com a imagem pausada por muito tempo. Sem grilos.

SUPER MÔNACO GP 2

Soube que existe um game para o Mega Drive chamado *Super Mônaco GP 2*, mas não encontrei em lugar nenhum. Gostaria de saber algo mais sobre este jogo.

ROBERTO ZANOLLI

Santo André, SP

O game *Super Mônaco GP para Mega Drive* realmente existe, mas só está disponível no exterior. Esperamos que ele possa ser encontrado por aqui logo, pois em 1990 recebeu o título de melhor game de esporte.

MASTER SYSTEM II

Além do jogo *Alex Kidd in Miracle World*, existe algum outro game embutido na memória do Master System II?

JOSÉ MANOEL JUNIOR

Porto Velho, RO

Segundo a Tec Toy, José Manoel, Alex Kidd é mesmo o único game na memória do seu Master System II.

RECORDE PERDIDO

Fiz 128 000 pontos no jogo *Top Gun* e mandei uma foto deste recorde para a Editora Abril. Acho que minha carta extraviou-se. O que eu faço agora?

RAFAEL BAZZO

Londrina, PR

Em primeiro lugar, Rafael, parabéns pelo recorde. Se você ainda tem o negativo da foto que mandou pelo correio, faça uma cópia e envie para a gente. Mas, desta vez, não erre o endereço, tá?

NEO GEO

Li na *AÇÃO GAMES* que o videogame *Neo Geo* é de 32 bits. Em outra revista dizia que ele tem dois processadores de 16 bits, o que não o transforma num de 32. O que está certo?

JEDAH FARAH BURIA

São Paulo, SP

A fonte da qual extraímos a informação afirmava que o *Neo Geo* poderia ser considerado um vi-

deogame de 32 bits por ter dois processadores de 16. Outras fontes têm uma interpretação diferente, e o assunto acaba sendo mesmo muito polêmico. Pretendemos tirar esta história a limpo e chegar à nossa própria conclusão numa futura matéria sobre o videogame, que já está em pauta para futuras edições.

MSX

O MSX tem muitos recursos. Gostaria de vê-los melhor explorados pela revista.

RICARDO SARDA DA SILVA

Florianópolis, SC

Faremos o possível para atender seu pedido, Ricardo, embora o mercado de games para MSX esteja um pouco desaquecido. Na verdade, tem sido um pouco difícil obter informações sobre lançamentos ou estratégias para jogos. Leitores participantes como você podem nos ajudar muito a elevar o nível da seção de MSX da *AÇÃO GAMES*. Esperamos sua colaboração e agradecemos as sugestões de jogos que você enviou em sua carta.

PORTA DA ESPERANÇA

Gostaria que vocês me ajudassem a comprar um videogame de terceira geração.

Será que vocês poderiam me fornecer um joystick profissional modelo arcade, pois seu preço é muito caro?

SÉRGIO DE SOUZA CORDEIRO

Brasília, DF

Estou precisando de um Mega Drive para formar um clube de games. Vocês podem me ajudar?

TULIO ARAGÃO DA SILVEIRA

Fortaleza, CE

Gostaria de ganhar um minigame e o cartucho *Mickey no Castelo das Ilusões*, do Master System.

ANTONIO DA SILVA DIAS

Rio Verde, GO

Recebemos inúmeras cartas de leitores que nos pedem equipamentos, games e acessórios por não poder comprá-los. Nós realmente gostaríamos de atender a todos os pedidos, mas é impossível. Por isso é que fazemos promoções e sorteios de prêmios — para que as pessoas tenham a chance de ganhar seu videogame. Quanto mais vocês participarem destas promoções, mais

chances terão. De nossa parte, prometemos continuar criando estas oportunidades, OK?

HOT LINE

Como eu faço para ser sócio da Hot Line? Qual é o seu endereço?

DAVDSON P. S. DE OLIVEIRA

São Paulo, SP

Os serviços do *Master Clube* e da *Hot Line*, da Tec Toy, estão à disposição de todos os usuários de videogames *Master System (I e II)* e também de *Mega Drive*. Para maiores informações, escreva para o *Master Clube* — Av. Ermano Marchetti, 576, São Paulo, CEP 05038.

JOYSTICKS

Posso transformar meu controle com fio em joystick de raio infravermelho? Dá para adaptar o controle de um console em outro, trocando o fio ou outro componente?

AIRTON QUIRINOS DOS

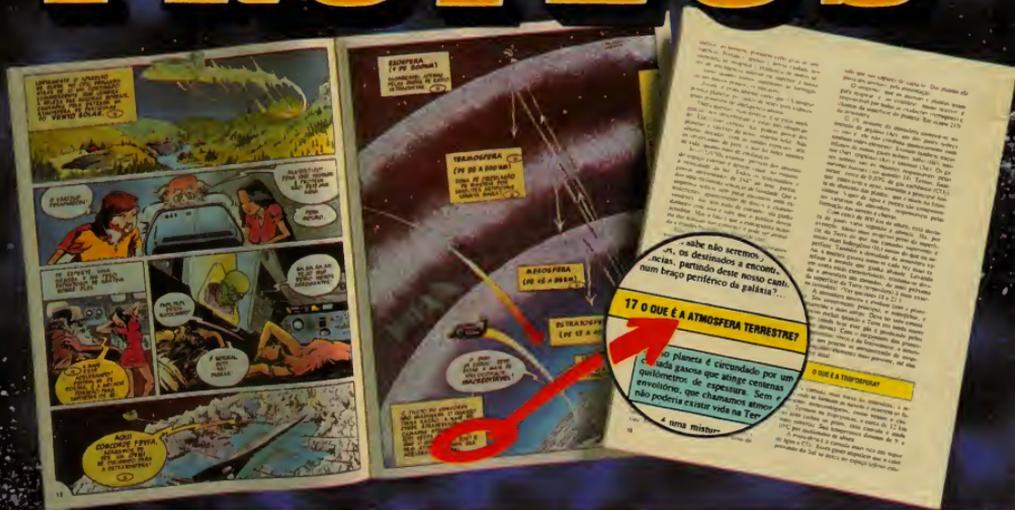
SANTOS

Santo André, SP

Não somos especialistas em engenharia eletrônica, mas à primeira vista as modificações que você gostaria de fazer no seu controle com fio não parecem possíveis. Os joysticks remotos são bem mais sofisticados que os comuns, e se for possível uma transformação ela poderá ficar muito cara — talvez valesse mais a pena comprar um novo. Já a utilização de controles de um console em outro só é recomendável se os equipamentos forem compatíveis. O joystick do *Phantom System*, por exemplo, pode ser usado num console *Dynavision* (com adaptação) ou num da *Hi Top Game* (o plugue é o mesmo). Se você realmente deseja fazer estas combinações, procure uma ajuda especializada.

Escreva para a
AÇÃO GAMES — Av. das
Nações Unidas, 5777,
CEP 05479, São Paulo —
SP. Reservamo-nos o direito
de resumir as cartas
por motivos técnicos de
edição.

VIAJE COM PROTEUS



A REVISTA DE QUADRINHOS E CIÊNCIA QUE VAI MANDAR VOCÊ PRO ESPAÇO!

PROTEUS pintou nas bancas para mostrar que informação científica e aventuras em quadrinhos podem rolar juntas numa boa. Sem grilos! É o maior barato! Enquanto você vai curtindo os quadrinhos, vai descolando grandes dicas sobre o Universo e as conquistas da Ciência. Se quiser saber mais, basta você se ligar no encarte que acompanha cada edição de PROTEUS.

- São 5 edições quinzenais.
- 32 páginas de quadrinhos com o novo super-herói Proteus.
- 16 páginas (encarte) com perguntas e respostas sobre o Universo.

Junto com o n.º 1, uma pasta muito legal para arquivar os encartes!



Levante o astral. Leia PROTEUS. Nas bancas

FORMATO GRANDE



© EDITORA PHILIPS ALECOM

S.O.S.

GAMES



ALTERED BEAST

Como eu faço para vencer o chefe da última fase no game do Master System?

EDER JOSÉ DOS SANTOS
Guananases — SP

Você tem de estar transformado em lobo dourado. Fique bem no meio da tela e pule toda vez que o inimigo tentar atacá-lo. Ao cair de volta no chão, parta para cima dele — o chefe estará de costas para você e não terá reação. Use o poder do raio para enfraquecê-lo aos poucos. É preciso repetir esta operação várias vezes.



SPACE HARRIER 3D

Posso obter mais vidas neste jogo? Gostaria também de saber se posso pular a faixa final dos skating, em *Jogos de Verão* (Master System).

LUÍS FERNANDO EVANGELISTA
Carpina — PE

Infelizmente não conhecemos nenhum truque para ganhar vidas extras neste jogo, Luis Fernando. O que talvez possa ajudá-lo são os Continues. Consulte o próprio manual de instrução do joguinho para saber qual é o procedimento. A respeito do skating, de Jogos de Verão, não é possível pular a faixa final, pois ela marca justamente o Game Over da prova.

PREDATOR

Se vocês conhecerem algum truque para o game *Predator* (padrão Nintendo) publiquem, tá?

JOÃO BAPTISTA DE SOUSA JR.
Guarulhos — SP

Você é quem manda, JB. Anote aí: para mudar de fase em qualquer parte do jogo, aperte o botão A junto com o Direcional para baixo e para cima rapidamente.

TOP GUN

Gostaria de saber de alguma manha para o *Top Gun 1*, Nintendo.

DOUGLAS FUSCO SANTOS
São Paulo — SP

Para realizar boas aterrissagens, mate o bico do avião para cima e a velocidade próxima a 275 km/h. Siga à risca as instruções do computador de bordo.

ASTRO WARRIOR

Qual é a melhor estratégia para terminar o jogo *Astro Warrior*, do Master System? E nos casos do *Alex Kidd* em *Miracle World* e *Eswat*?

CARLOS EDUARDO CATTARIN
Ribeirão Preto — SP

Astro Warrior é um jogo de pura habilidade manual, e só muito treino e o uso do rapid fire poderão ajudá-lo a melhorar seu desempenho. No Alex Kidd, fase da água, você encontrará um polvo dentro de um caldeirão. Elimine o polvo e, quando ele sumir, faça o Alex esfregar a barriga no caldeirão. Com isso, você achará uma passagem secreta. Na seção Top Secret de Master System estamos dando outra dica para este jogo, que poderá ser útil. Já para detonar com o Eswat, Carlos, é só dar uma espiada em nossa edição, de maio: ela traz todos os macetes!

ADVENTURE ISLAND

Como eu posso dar Continue neste jogo?

ROGERIO CASTILHO
Guarulhos — SP

Experimente apertar simultaneamente os botões A, Direcional para a direita e Start. Estes comandos devem ser dados na tela do Game Over.



BATMAN

Gostaria de saber de uma dica para o *Batman* do Nintendo, pois acho este jogo muito difícil.

MÁRCIO DE CAMPOS MARINO
São Paulo — SP

Na fase 2, tela 3, você achará goteiras de onde saem bichinhos. Fique ao lado da primeira goteira e soque os bichinhos antes que eles caiam. A cada três socos (você precisa acertar todos), pegue os prêmios que eles deixaram no chão, retornando em seguida à posição inicial. Com isso, você vai ganhar mais power e armas.

PRECISA DE SOCORRO?
Mande uma carta para a redação de AÇÃO GAMES — Seção SOS GAMES, av. das Nações Unidas, 5777, 3º andar, CEP 05479

SHOTS

A vinda da Nintendo para o Brasil...

O mercado brasileiro de videogames pode não ser tão grande quanto o japonês ou o americano, mas também não é de se jogar fora. Quem descobriu isso primeiro foi a Sega, há alguns anos estabelecida no país através da Tec Toy. Mas, recentemente, a Nintendo do Japão também percebeu o potencial do nosso mercado e resolveu instalar-se

...E seus prováveis planos

Com sua vinda para o Brasil, a Nintendo pode causar uma revolução no mercado,

aqui, representada pela Seito, uma poderosa multinacional japonesa que é também representante da Nintendo no México. Até a data de fechamento desta edição, a Seito ainda não havia divulgado o nome de sua parceira no Brasil — teria que ser uma empresa do setor eletrônico e, de preferência, com instalações industriais em Manaus.

Exigindo que os fabricantes de videogames e cartuchos compatíveis com o padrão parem de comercializá-los. Em português claro, será o fim da pirataria, já que nenhum desses fabricantes foi autorizado por ela. Além dos legítimos consoles e cartuchos Nintendo, o consumidor brasileiro também terá acesso à linha Game Boy e Super Famicom. E por que não?

Perfil do leitor de AÇÃO GAMES

Os leitores de AÇÃO GAMES são predominantemente do sexo masculino, têm entre 10 e 16 anos e adoram assistir ao Domingo do Faustão. Estas são algumas das conclusões da pesquisa com as milhares de cartas enviadas à redação como resposta à promoção Gradient, veiculada na edição n.º 1. A pesquisa acusou que 96,5% dos leitores são do sexo masculino. A garotada na faixa dos

10 aos 16 anos representa 70,5% do público de AÇÃO GAMES, que adora ler ainda as revistas *Flair* (11%) e *Set* (9%), também da Editora Azul. Seus programas preferidos são *Gamemania*, *Tela Quente* e, como não poderia deixar de ser, o desenho animado *Os Simpsons*. A grande maioria (74%) desta turma possui um videogame, e 43% costumam alugar cartuchos.

Campeonato Paulista: games mais votados

Estes são os games preferidos da moçada que está participando do 1.º Campeonato Paulista de Videogame, promovido pela JK Promoções e patrocinado pela AÇÃO GAMES. A lista abaixo foi apurada uma semana antes do encerramento das inscrições, época em que ocorreu o fechamento desta edição. Até aquela data, haviam sido abertas cerca de seis mil cartas de inscritos.

Padrão Master System

Kenseiden
Thunder Blade
Astro Warrior
After Burner
Alex Kidd in Miracle World
Alex Kidd in Shinobi World
Altered Beast

Double Dragon
Shinobi
R-Type

Padrão Nintendo

Back to the Future 2 e 3
Mega Man 2
Tartarugas Ninja 2
Super Mario Bros.
Rad Racer
Double Dragon
Robo Warrior
Super Contra
Ninja Gaiden
Gradius

Battletoads agora também no Game Boy

Battletoads, game da Tradewest para Nintendo 8 bits que está arrebentando nos Estados Unidos, ganhou também uma versão para o Game Boy. O portátil da Nintendo terá, até o Natal, os games *Tartarugas Ninja 2*, *Castlevania 2* e *Double Dribble*, todos da Konami.

Official
Nintendo
Seal of Quality



Cartuchos de 8 bits com gráficos de 16

A Camerica, produtora de games dos Estados Unidos, está perto de realizar o sonho de muitos gamemaniacos. Até o início do ano que vem

ela estará lançando um supercartucho de 8 bits, que, graças a um superchip (componente eletrônico), será capaz de exibir gráficos com qualidade de 16 bits! Os cartuchos também serão múltiplos, trazendo quatro games em sua memória de 2 Mega.

Jogos em CD para videogames Nintendo

A incrível Camerica também está desenvolvendo um dispositivo que permite usar um toca-discos laser comum para rodar jogos em CD nos consoles Nintendo de 8 bits. O dispositivo terá dois cabos: um para conexão à entrada de fone de ouvido do CD Player e outro para ligação com o console. Você coloca um game em CD no seu toca-discos laser e... tchan! É só jogar. Ainda não foram divulgados maiores detalhes sobre a invenção — seu preço ou quando chegará ao mercado.

Novos & Usados

Muito comum nos Estados Unidos, a comercialização de cartuchos usados está começando também no Brasil. Quem lançou a moda foi a Game Power, de São Paulo, uma empresa especializada em compra e venda de cartuchos usados. A Game Power também compra cartuchos diretamente do fabricante, podendo revendê-los a preços mais em conta. Para compra, venda e pedido de informações pelo correio, o endereço é Rua Cotoxó, 37, Perdizes, São Paulo, SP, CEP 05021, telefone (011) 570-4251.

Locadora com Cabines de Teste

Cada vez mais locadoras de videogames pipocam por todo o Brasil. A fórmula de quase todas não varia muito: uma porção de cartuchos e alguns acessórios para alugar. Para fugir do lugar comum, a locadora Super Games, de São Paulo, transformou-se numa verdadeira loja de conveniência para os gamemaniacos, onde a principal novidade são as cabines de teste. Escuras e com som estéreo, as cabines — uma com game Nintendo e outra com Sega — permitem que o cliente pilote o jogo que está comprando ou alugando. "Assim, ninguém se arrepende depois", garante um dos sócios, André Nudelman. "Experimentei o Super Mônaco GP e até parecia que eu estava num autódromo", entusiasma-se o garoto Rodrigo ao testar uma cabine.

Usando sua experiência de ex-gerente da Super Charger — distribuidora de games padrão Nintendo —, Nudelman bolou uma série de promoções para agitar a loja. Todos os meses são realizados campeonatos nas cabines de teste. Agora, em setembro, a promoção do mês será a Semana do Mário. Todos que tiverem este nome ou estiverem acompanhados de algum Mário receberão descontos para associar-se. Brevemente, a Super Games enviará um boletim informativo aos seus associados, com estratégias e novidades. O endereço é alameda Barros, 945 tel. (011) 825-4317. A locadora também vende cartuchos, controles e acessórios pelo correio.





McDonald's, hamburguers e videogames

A maioria dos jogadores de videogames está na faixa de idade entre 8 e 16 anos. Os mais fanáticos comedores de hamburguers também. A produtora Virgin Games sacou esta coincidência

e resolveu produzir um jogo para Nintendo 8 bits chamado *McKids*. Na McDonaldlândia, os *McKids* precisam recuperar a bolsa de Ronald McDonald, passando por vários e longos estágios. O game lembra as aventuras de Super Mário e está pintando agora no mercado americano.

Double Dragon no Mega Drive...

Os jogadores mais radicais de Mega Drive vão adorar a novidade: em setembro, no Japão, será lançado o supermovimentado *Double Dragon 2 - The Revenge*. O game é muito pareci-

do com a já conhecida versão dos fliperamas, trazendo os mesmos movimentos dos personagens e riqueza de gráficos que fazem deste jogo um grande sucesso. Lançamento da Palsoft.

...e R-Type no Super NES

O best-seller espacial *R-Type* já não é mais um privilégio de quem tem um Master System. Surge no Japão a versão deste game para o Super Famicom (Super NES),

com gráficos e ação totalmente radicais. A variedade de armas à disposição do jogador também é chocante: são cinco tipos, fora a arma de plasma.

Clube facilita a compra de videogames

Que tal comprar um Master System ou Mega Drive em até 12 vezes, sem juras? Através do Clube Amigos da Tec Toy você poderá fazer uma compra programada do seu videogame, pagando parcelas mensais na rede bancária. Os pontos de venda do Clube estão nos principais magazines e lojas de brinquedos, como Lojas Americanas, Mesbla ou DB Brinquedos. A promoção está valendo para as praças de São Paulo, Santos, Campinas e Rio de Janeiro, devendo estender-se também, com o tempo, a outras cidades brasileiras. Para entrar nessa, é preciso ir a um estande do Clube nas lojas credenciadas, preencher um contrato (só os maiores de 18 anos podem fazer isso) e esperar

as fichas de pagamento chegarem todo mês pelo correio. Ai, é só pagar as prestações no banco. Você receberá seu videogame após o pagamento da última parcela. O valor das prestações é calculado a partir do preço à vista do produto, estabelecido pela própria Tec Toy. Em julho, por exemplo, a parcela de um Mega Drive com adaptador para pagar em seis meses era de 41 mil cruzeiros. E, se no decorrer do plano, o preço do aparelho for reajustado, esse aumento só será repassado às parcelas seguintes e no mesmo percentual. Dessa forma, se o preço do aparelho for reajustado em 10%, as próximas prestações também sofrerão acréscimo de 10%.

Vem aí Mega Man 4

Se liga só nos jogos para Nintendo de 8 bits que estão pintando no mercado americano. Da Capcom destacamos a superaventura *Mega Man 4*, nas lojas a partir de novembro, e *Little Mermaid* (Pequena Sereia), game estilo

Walt Disney, já disponível nos States. A Konami está preparando uma lista de lançamentos para este Natal com nada menos que *Contra 3*, *Where in Time Is Carmen San Diego* (continuação do *Carmen San Diego*) e *Star Trek*.

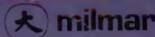


Brinquedos Laura



SUPER
FITAS EM
PROMOÇÃO
ESPECIAL
ULTIMOS
LANÇAMENTOS

TEC-TOY



Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM

CHARGER

BRINQUELOS
LANÇAMENTO
DO TEC-TOY
COM GARANTIA
E ASSISTÊNCIA
TÉCNICA

O MUNDO DOS GAMES NOS SHOPPINGS

LINHA DE MASTER SYSTEM

MEGA DRIVE - GAME BOY NINTENDO - PHATOM SYSTEM

SUPER CHARGER - MINI GAMES (CASIO - NINTENDO - TEC-TOY)

- Acessórios
- Grande variedade de jogos

- **Facilita-se pagamento** • **Aceita-se cartão de crédito**
- **Vendas via sedex p/ todo Brasil**

- Morumbi Shopping - Piso Térreo **Fones: (011) 531-7293/535-5261**
- Shopping Paulista - Piso Maestro Cardim **Fones: (011) 251-2818/289-1058**



SEGA

Na luta de gigantes pelo mercado mundial de videogames, as duas empresas lutam com poderosas armas: novos personagens e jogos cada vez mais chocantes

Não dá mais para segurar. A guerra foi declarada, e em setembro as coisas devem esquentar nos Estados Unidos. De um lado, pela Sega, entram em cena Sonic — um porco-espinho supersônico —, os aloprados alienígenas Toe Jam e Earl e Mickey Mouse em sua nova aventura, chamada Fantasia (Mega Drive). Do outro, defendendo a baixinho de bigodes, desta vez acompanhado de um simpático dinossauro voador com o Super NES, de 16 bits. O motivo da briga é um só: conquistar corações e mentes dos fanáticos por videogames e detonar o reinado dos consoles de quarta geração. Um trailer dessa briga foi visto durante a conferência de jogos eletrônicos: a Chicago Electronic Show, realizada em Chicago (EUA), em junho. Lá estavam as novidades nos games que vão bombear adrenalina nos gamers nos próximos meses e que a nossa revista traz em primeira mão para você.

SEGA

NINTENDO

SEGA ATACA COM MICKEY, SONIC E ALIENÍGENAS

Dois alienígenas muito espertos e descolados são os personagens mais engraçados dos últimos tempos inventados pela Sega. Toe Jam é o baixinho e Earl o gordo de óculos. Eles vêm do planeta Funkatron e são especialistas em cultura pop e "junk food"—hamburger, cahorro-quente, pizza, sorvete e outras bugigangas. O único problema é que Earl não é lá muito esperto e deixou sua nave cair na Terra. Resultado: Toe Jam e Earl devem encontrar os pedaços da nave para sair desse planeta maluco. Não vai ser fácil. Dentistas loucos com brocas barulhentas, donas de casa com carrinhos de supermercado, cupidos e estranhos Nerd

Herds perseguem os coitados.

Dançando muito funk e rap — afinal eles são dois caras muito descolados —, Toe Jam e Earl partem para as aventuras



ToeJam & Earl

no planeta Terra. No caminho encontram presentes (eles adoram!) como skates e tomates, que usam para fugir dos inimigos. Conforme adquirem mais experiência eles sobem de nível e ficam mais espertos. Mas segure um pouco a vontade de jogar, pois Toe Jam e Earl só chegam às lojas em outubro — e nos EUA.

Sonic, um lançamento supersônico



Outra arma da Sega para abafar o lançamento do Super NES é *Sonic The Hedgehog*. Game de padrão excelente, com bons gráficos e som radical, este jogo é apaixonante e passa a vir junto com os consoles Genesis nos Estados Unidos. Veja maiores detalhes em nossa matéria especial de lançamento, na página 22.



Para sua briga com a Nintendo, a Sega pediu mais reforços para a turma Disney. Depois do Castelo das Ilusões, Mickey Mouse volta a atacar com o cartucho *Fantasia*, que começa a ser vendido este mês. O jogo só serve para o Genesis (Mega Drive). Para quem não lembra, *Fantasia* é aquele filme do Disney com muita música e cenários e personagens fantásticos como os cogumelos dançantes e as fadinhas. O jogo tem tudo isso e mais o Mickey atacando de aprendiz de feiticeiro. Para recuperar objetos mágicos e notas musicais, o rato tem que passar por cenários nos quatro elementos — água, terra, ar e fogo. Se conseguir, realiza o sonho de ser feiticeiro.



MÁRIO, A ARMA DO SUPER NES



Para promover as vendas do Super NES, que está sendo lançado agora em setembro no mercado americano, a Nintendo está apostando em seu superastro Super Mário, desta vez acompanhado do dinossauro Yoshi — aquele que come tartarugas e cospe bolas de fogo. O cartucho *Super Mario World*, que traz estas novidades, virá junto com o novo console.

A empresa promete que até o final do ano o Super NES vai ter pelo menos 18 cartuchos. Entre eles está o *SimCity*, um simulador de cidades onde você é o prefeito. Construa sua cidade e veja se consegue cuidar dela direito. A tarefa é complicada. Crime, poluição e problemas de trânsito atrapalharão você. ★



SimCity: brincando de prefeito

A famosa saga de *Zelda* volta a atacar, desta vez no Super NES. Volte ao reino de Hyrule com o herói Link e a princesa Zelda. Garantidos: labirintos intrincados, monstros apavorantes e quebra-cabeças complicados.



Zelda: desafios intrigantes



Mário ataca novamente no Super NES





Star Wars: se o filme já foi bom, imagine o game...

STAR WARS: PRA 8 BITS NÃO PERDER O PIQUE

Apesar de todo o barulho, a força continua com os 8 bits. Se você tem um Nintendo, pegue o babador porque a novidade é chocante: *Guerra nas Estrelas (Star Wars)* e o *Império Contra-ataca*, dois filmes emocionantes do George Lucas que estão inteirinhos na telinha de seu videogame.

Os jogos foram mostrados no CES pela LucasFilm Games e JVC. Dá até para sentir o ventinho das naves na orelha. As empresas capricharam e colocaram todos os efeitos especiais possíveis nos cartuchos. Sons incríveis, cenários tridimensionais e emocionantes cenas de batalhas espaciais não vão deixar você quieto na cadeira.

No primeiro episódio/cartucho, chamado *Star Wars*, Luke Skywalker, Han Solo e a Princesa Leia lutam contra as forças do Império para destruir a horrível Estrela da Morte. De quebra, eles têm ajuda dos robôs R2D2 e C-3PO. Você vai explorar vários planetas e enfrentar gente como o povo da areia. Novidade legal: durante o jogo, pode-se dirigir vários personagens.

O segundo cartucho/episódio, *Empire Strikes Back (O Império Contra-ataca)*, continua onde o primeiro parou, igualzinho ao filme. Depois de destruir a Estrela da Morte, você agora vai viver outras aventuras com Luke Skywalker. Como a emocionante luta final com Darth Vader, com direito a espadas de laser e tudo. Que a força esteja com você!





TRINOMIC VISION
MACHTS MIT QUALITÄT

Trinomic Vision é o novo tênis da Puma. Ele foi feito exclusivamente pra quem pratica jogging. Por causa do seu sistema Trinomic, você vai ter mais estabilidade, mais flexibilidade e muito mais aderência ao solo na hora de decolar. Fora que, provavelmente, vai ter o tênis mais bonito da pista. A gente não vai pedir pra você ir voando comprar um. Mesmo porque você não vai conseguir voar com esse seu tênis aí. Mas bem que você podia vir correndo. Trinomic Vision vai ficar pouco tempo nas lojas.



**QUEM DISSE QUE
O HOMEM
NÃO FOI FEITO
PARA VOAR?**

O novo herói das videogames é um porco-espinho azul que coleciona argolas douradas e corre como um jato. É Sonic, personagem que já está fazendo sucesso em todo o mundo e chega ao Brasil em setembro, num lançamento da Tec Toy para o Mega Drive.



Super Mário que se cuida: seu novo rival Sonic, The Hedgehog, é o personagem mais rápido que já cruzou a tela de um videogame. Lançado pela Sega para abafar o sucesso de *Super Mario World*, no Super NES (videogame de 16 bits da Nintendo americana), o game deste simpático porco-espinho tem cenários belíssimos e músicas chocantes — uma delas até parece lambada, imagine só.

A missão do espinhudo é libertar seus amigos animais da maldição do Dr. Robotnik, um maluco que transformou a todos em robôs. O herói tem apenas duas armas: o pulo-ro-dopio e a disparada, situações em que ele gira tão rapidamente que até parece uma serra elétrica.

No caminho, Sonic tem que apanhar todas as argolas que surgem. A cada 100 argolas acumuladas, ele ganha uma vida. Mas basta uma topada com um robzinho ou um passo em falso para o abismo e Sonic perde todas de uma vez, e aí é preciso começar tudo de novo. Se terminar um estágio com um bom número de argolas, surgirá no final da fase um argolão que fica girando. E se Sonic conseguir saltar por dentro deste argolão, surpresa! Ele vai para um estágio de bônus onde poderá encontrar a Chaos Emerald, uma pedrinha que lhe dará um Continue!

Os jogadores fuçadores vão amar este jogo, cheio de passagens secretas, vidas escondidas, truques e manhas para descobrir. Fique esperto: na copa das palmeiras da primeira fase existem molas — para fazê-lo pular mais alto — e caixas com itens — que entre outras coisas dão invencibilidade temporária ou supervelocidade ao Sonic. Prepare seus dedos, porque este é um jogo!

Título: Sonic, The Hedgehog
Padrão: Mega Drive
Criação: Sega
Lançamento: Tec Toy





1. Para libertar os amigos, Sonic precisa dar pulos-rodopios em suas cabeças.



5. Este é o visual da fase de bônus, onde Sonic achará a pedrinha do Cantigueiro (em azul, no meio das argolas).



2. Graças a supervelocidade, o porco-espinho pode fazer loopings como este.



6. Descubra as habilidades de Sonic: aqui, ele empurra blocos.



3. Colocar a melhor distração significa a perda das argolas.



7. Use a criatividade para escapar dos perigos.



4. Se conseguir chegar ao final da fase com muitas argolas, aparecerá este arrojado.

8. Sonic pode espiar o que há em cima e embaixo dele: a imagem se desloca.



SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

FORGOTTEN WORLDS

Este é um game do tipo combate futurista, em que o Guerreiro Sem Nome luta sozinho em batalhas sem tréguas. Para descansar da artilharia, aperte o botão 2 e você verá surgir uma espécie de lojinha onde se pode conseguir diversos itens. Além dos medicamentos — que restauram seu medidor de energia —, existe uma infinidade de armas: lasers, bombas de napalm, canhões vulcânicos, bolas de fogo, mísseis e outros artefatos. A melhor arma é a burner, com alto poder de destruição.



2. ... que pode ser adquirido numa lojinha.



1. O Guerreiro Sem Nome tem um arsenal à sua disposição...



3. São várias telas de muita ação e tiroteio.

Título: Forgotten World
Padrão: Master System
Criação: Capcom
Lançamento: Tec Toy



GRÁFICO



SOM



DESAFIO

JOGOS OLÍMPICOS

Título: Jogos Olímpicos
Padrão: Master System
Criação: Epyx
Lançamento: Tec Toy



GRÁFICO

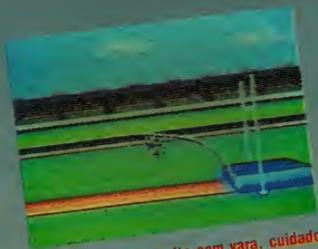


SOM



DESAFIO

Como o próprio nome sugere, temos aqui um game inspirado nos Jogos Olímpicos. São cinco modalidades: salto com vara, corrida em 100 metros rasos, ginástica olímpica, saltos ornamentais e natação estilo livre. Um dos mais difíceis é o salto com vara, pois é comum "queimar" as tentativas deixando a vara encostar na barra de altura. Os juizes do game são meio páduros na hora de dar as notas, e você terá que se esforçar. Dica para o salto ornamental: colocar o botão Direcional para a esquerda para que o atleta dê o salto mortal. Colocando o Direcional para cima, ele cairá na água de cabeça.



1. Na modalidade salto com vara, cuidado para não queimar.



2. Na ginástica olímpica, uma grande variedade de saltos.



3. Quanto mais técnica, maior a pontuação nos saltos ornamentais.

Desafio: Cole a bandeira de cada um dos países.

SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

FUTEBOL

Título: Futebol
Padrão: Nintendo Americano
Criação: American Video
Lançamento: Milmar



GRAFICO



SOM



DESAFIO



Este é o primeiro game com jogadores em português e com a realidade brasileira. Pouco Nintendo americano *Futebol* está sendo comercializado no Brasil pela Milmar — empresa que adquiriu o Copyright da produtora de games American Video, licenciada pela Nintendo. Com isso, a Milmar tem a possibilidade de abraçar alguns joguinhos. Na tela de apresentação de *Futebol*

aparecem as divisões dos jogadores e os emblemas de oito times brasileiros: Corinthians, São Paulo, Palmeiras, Santos, Fluminense, Fluminense, Vasco e Internacional de Porto Alegre. Pena que a adaptação ficou só por aí, já que os uniformes dos jogadores não são os originais dos times. Vale à pena conhecer *Futebol*, um jogo interessante, movimentado e com bom grau de realismo.

1. Campeão Brasileiro, escolha seus times.



2. Até que enfim, um game com palavras em português.



3. *Futebol*: bom grau de realismo.



4. Na hora do intervalo, as meninas dão um show com os pompons.

Outros games da Milmar

Estes são alguns dos jogos que a empresa lançou no início deste semestre para o padrão Nintendo americano



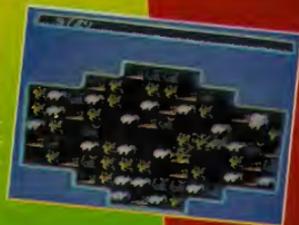
PYRAMID

Este jogo é a versão de Tetris no Egito Antigo. Você tentará encaixar peças de formato triangular ao som de uma música estilo "encantador de serpentes".



KRAZY KREATURES

No ano 1700, o mundo já estava lá muito quente. Imagine 20, 30 ou mais! Em *Krazy Creatures*, você terá que alinhar os fantasmas, gatos, cobrinhas e outros bichos para fazê-los desaparecer da tela. Game de inteligência e reflexos rápidos.



DOUBLE STRIKE

Outro game de combate aéreo, porém mais limitado. Pode agradar ao público na faixa infantil.



F 15 CITY WAR

Não comparece ao jogo *F 15 City War* do Master System, pois neste jogo perderei em quantidade sonora e variedade de telas, mas ganharia em cenários para quem gosta de combate aéreo.



Cheg Master S



E ELE JÁ VEM COM O AL

Com o novo Master System® II você pode jogar
Alex Kidd in Miracle

SEGA

OU O system[®] II.*



* Acompanha 1 joystick.

EX KIDD NA MEMÓRIA.

todos os cartuchos do Master System[®]. E o jogo
World já vem na memória!

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MARACÁ
CINQUELA & ASSOCIADOS

* OS ÓCULOS 3-D E A PISTOLA LIGHT PHASER
SÃO COMPATÍVEIS COM O MASTER SYSTEM II
E VENDIDOS SEPARADAMENTE.

TEC TOY

LANÇAMENTOS INTERNACIONAIS

NOS TELÕES E NAS TELINHAS
Estes são os mais novos games baseados em filmes
que já estão rolando nos Estados Unidos

BATMAN (Genesis/Mega Drive)

Montado em um cenário real, trata-se de um dos mais recentes lançamentos baseados em filmes que tem como cenário o Gotham City, a metrópole fictícia criada por DC. Mas, apesar de ser baseada no filme, o jogo não é uma adaptação fiel do roteiro. O jogo é dividido em duas partes: a primeira, que trata-se de uma aventura, e a segunda, que trata-se de uma luta. O jogo é dividido em duas partes: a primeira, que trata-se de uma aventura, e a segunda, que trata-se de uma luta. O jogo é dividido em duas partes: a primeira, que trata-se de uma aventura, e a segunda, que trata-se de uma luta.



AÇÃO GAMES



CLUBE



▶ Veja nas Classificados desta edição como conseguir os cartuchos *Robocop 2*, *Mega Man 3* e *Tartaruga Ninja 2*. Quem está procurando um Master System com cartuchos também encontrará aqui boas ofertas. E se o seu lance é topiar um desafio, fique ligado: estão sendo convocados feras nos jogos *Double Dragon*, *Golden Axe* e *Karatê Kid*, entre outros.

E superlegal para nós, da **AÇÃO GAMES**, ver que a participação dos leitores está crescendo a cada nova edição. Os gamemaniacos estão descobrindo que a revista é um meio para a troca de idéias e informações, e para ampliar ainda mais esse espaço é que criamos **AÇÃO GAMES CLUBE** — um caderno especial de serviços para nossos leitores. Encontre aqui o videogame e os cartuchos que está procurando por um prequinho bem em conta. Veja quais são as melhores locadoras de sua cidade. Descubra um novo desafiante para o seu game predileto e fique por dentro das atividades dos dubinhos de gamemaniacos de todo o Brasil. Esse espaço é todo seu: participe!

CLUBES

▶ No espaço reservado aos clubinhos de jogadores, você ficará por dentro dos campeonatos que estão sendo programados

para setembro. Além de promover competições, os clubes também estão vendendo cartuchos importados aos associados, distribuindo jornaizinhos com mil dicas e fazendo outros lances interessantes. Entre nessa!



▶ Pra você que está procurando uma locadora em sua cidade, dê uma espiada na seção *Hot Circuit* deste mês. Do Rio Grande do Norte ao Rio Grande do Sul, ela traz informações de lugares onde você pode encontrar os games mais badalados do momento.

Assistência técnica em:

VIDEO GAME
VIDEO CASSETTE
SOM E TV

**TRANSCODIFICAÇÕES
EM VIDEO GAMES
e VIDEO CASSETES**

COM HORA MARCADA
E A DOMICILIO

**ADAPTAÇÕES
PARA MONITORES
E DESBLOQUEIO
PARA NINTENDO**

DE CARTUCHOS AMERICANOS
E JAPONESES

R. CERRO CORÁ, 743 - sala/3
LAPA - CEP 05061
TEL.: (011) 67-7395

Cartuchos
para todos
aparelhos da
tecnologia
Nintendo,
60 e 72
pinos.

! é
única
loja que
troca o seu
cartucho
usado
por um novo.

O seu usado é
super valorizado,
e você só paga
a diferença.

Troca e venda
de usados e novos.

MAIS DE
100
TITULOS

R. Domingos de Moraes, 1214
Fones: (011) 549-4106 - CEP 04010
Vila Mariana - São Paulo - SP

CLASSIFICADOS



VENDO

▶ Vendo as fitas *Arkanoïd*, *Bwings*, *Elevatoraction* e *Top Gun*, ou troco por *Tartarugas Ninja 2* e *Mega Man 2*, no padrão americano ou japonês. Tratar com Rodrigo José Ascoli Guimarães, rua Costa Aguiar, 1650, Ipiranga, CEP 04204, São Paulo — SP ou tel. (011) 215-7706.

▶ Vendo Master System, com dois cartuchos, e um rapid fire em bom estado de conservação. Tratar com Cristiano Mazzone Ristum, rua Vicente Carvalho, 360, Alto do Sumaré, CEP 14100, Ribeirão Preto — SP ou tel. (016) 623-0357.

▶ Vendo meu console Dynavision II, com adaptador A-60, uma pistola laser, dois joysticks e duas fitas de um mega. Faço um prechinho bem camarada pelo pacote. Tratar com Roberto da Silva C. Leite, Praça Marechal Deodoro, 187, ap. 34, Santa Cecília, CEP 01150 — SP ou tel. (011) 265-0122, ramal 246.

▶ Vendo pistola Laser Gun. LG-8 seminova. Tratar com Wagner Alves Gouveia, rua Taubaté, 522, Camilópolis, CEP 09230, Santo André — SP.

▶ Vendo Phantom System, um adaptador, uma pistola e cinco fitas. Falar com Danilo Oyakawa, rua Professor Vahia de Abreu, 622, ap. 61, Vila Clementino, CEP 04549, São Paulo — SP ou tel. (011) 530-2557.

▶ Vendo meu Master System e os jogos *Rocky*, *Choplitter*, *Zaxxon*. Tratar com Leonor Branco, rua Ministro João Mendes, 188, ap. 31, CEP 11040, Santos — SP ou tel. (0132) 36-1781.

▶ Vendo um Master System com pistola Light Phaser, uma fita *Kenseiden* e três controles. Tudo em bom estado. Interessados entrar em contato com Rodrigo Negreiros Andrade, rua Cassilandro Barbuda, 89/204, Costa Azul, CEP 40000, Salvador — BA ou tel. (071) 230-6625.

▶ Vendo o cartucho *Double Dragon*, padrão japonês, *Ghostbusters* e a pistola Laser Gun LG-8. Falar com Dálberti Sciamana de Lima, rua 1B, 32, São Joaquim, CEP 13510, Santa Gertrudes — SP ou tel. (0195) 45-1566.

▶ Vendo Master System com apenas um dia de uso, mais duas fitas ou troco por um Mega Drive em bom estado de conservação. Interessados tratar com Heber Peres Maciel, av. Presidente Washington Luiz, 285, Vila Tavares, CEP 13230, Campo Limpo Paulista — SP ou tel. (011) 439-1849.

▶ Vendo ou troco cartucho *Great Volley* do Master System, na caixa, com instruções. Tratar com Carolina A.G. Corrêa, rua Cel. Palimérico de Rezende, 80, CEP 05505, São Paulo — SP ou tel. (011) 212-3313 após as 14 hs.

▶ Vendo cartuchos *Tartarugas Ninja 2*, *Mega Man 3*, e *Robocop 2*, todos em perfeito estado. Interessados tratar com André Prado Garcia, rua das Palmeiras, 347, ap. 122, Santa Cecília, CEP 01226, São Paulo — SP ou tel. (011) 67-4449.

▶ Vendo Dynavision II com quatro fitas. Tratar com Pedro Ricardo de Araújo, rua da Glória, 264, Periperi, CEP 40720, Salvador — BA ou tel. (071) 521-3123.

▶ Vendo console Atari, mais quatro fitas, tudo em bom estado de conservação. Interessados, tratar com Mondrian Alves Correa, rua Francisco P. Coutinho, 290, ap. 124B, Vila Municipal, CEP 13200, Jundiá — SP, ou tel. (011) 434-9952.

▶ Vendo Master System com sete cartuchos (incluindo *Golden Axe* e *Thunder Blade*) mais uma pistola, tudo em ordem, nas caixas e com manuais de instrução. Tratar com Leandro Roberto Barros, rua Dr. Hamilton Prado, 800, Franco da Rocha, CEP 07780, São Paulo — SP ou tel. (011) 432-4295.

▶ Vendo uma pistola do Master System, um óculos 3D e os cartuchos *Missile Defense 3D*, de um mega, *Space Harrier 3D*, de dois mega, *Ken-seiden*, de dois mega, todos encaixados. Contatar Marcos Antonio dos Santos Silva, rua João de Oliveira, 12, Jardim Amélia, CEP 04813, Primavera — SP.

▶ Vendo console Bit System em perfeito estado, com as fitas *Mario Bros. 1* e *Adventure Island* (ou *F-1 Race*, se preferir). Vendo também as fitas *Black Mantra*, *Super Contra*, *Double Dribble*, *Jogos de Verão* (Nintendo), *Skate or Die*, *Gol de Craque*. Interessados, tratar com Rodrigo Moronha, rua Barata Ribeiro, 345/402, Copacabana, CEP 22040, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 257-3660.

▶ Vendo as seguintes fitas do Master System: *Zaxxon 3D*, *Double Dragon*, *World Grand Prix*. Falar com Deyglisson ou Thiago, Q. 1107, bloco A, ap. 203, Cruzeiro Novo, CEP 70650, Brasília — DF.

▶ Vendo um VG 8000 com *Super Mário 1* e adaptador A-60 e as fitas: *Castlevania 1*, *Super Mario 3*, *Contra*, *Punch Out* (Mike Tyson), *Double Dragon 2* e *Salamander*. Tratar com Marcelo ou Cecília, rua Inhambu, 973, ap. 21B, Moema, CEP 05479, São Paulo — SP ou tel. (011) 530-2987.

▶ Vendo um Phantom System com sete cartuchos, um adaptador J-72, uma pistola Laser Gun e os jogos *Mega Man 2*, *Double Dragon 2*, *Robocop*, *Contra*, *Predador*, *Ghostbuster*, *Crime Buster*. Tratar com Marcelo Navarro Costa, rua Benedito Pereira, 58, Bosque dos Eucaliptos, CEP 12223, São José dos Campos — SP.

▶ Quero vender um Master System completo (com óculos 3D e pistola) e quatro fitas: *Out Run*, *Rocky*, *Maze Hunter 3D*, *Missile Defense 3D*. Os interessados escrevam para Ruy Carnasciali, ru. Amazonas, 770, CEP 85800, Cascavel — PR ou tel. (0452) 23-5440.

▶ Vendo Master System com 15 cartuchos, um óculos 3D e uma pistola, todos nas caixas, com instruções. Tratar com Rogério A. Tupinambá, rua Francisco Alves Moreira, 501, CEP 12280, Caçapava — SP.

▶ Vendo quatro minigames americanos, sendo dois da Nintendo. Falar com Vicente Costa Pithon Barreto, rua Ceará, 1142, ap. 601, Pituba, CEP 41830, Salvador — BA ou tel. (071) 240-7789.

▶ Vendo *Rambo 3* para Mega Drive. Falar com Leandro Cesar Lopes, rua Alvares Vasconcelos, 94, Pirituba, CEP 05173, São Paulo — SP ou tel. (011) 834-7657.

▶ Vendo minigame série Master e jogo *Paperboy*. Tratar com Phydia de Athayde, rua Sempre Vivas, 1201, Alphaville, CEP 06400, São Paulo — SP.

▶ Vendo cartuchos para Dynavision II e Phantom, como *Rad Racer*, *Double Dribble*. Interessados, tratar com Rafael Carmo Clemente, rua Maceió, 780, ap. 23, Vila Barcelona, CEP 09550, São Caetano do Sul — SP.

▶ Vendo Master System, com ou sem fitas, um óculos 3D e uma pistola. Falar com Bruno Bonini, rua Conde Afonso Celso, 74/502, Jardim Botânico CEP 22461, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 286-0981.



▶ Desafio qualquer pessoa a me vencer no jogo *Double Dragon*. Espero uma resposta. Daniel Panetta, rua Curaçao, 164, Vista Verde, CEP 12223, São José dos Campos — SP.

▶ Desafio alguém para uma batalha jogando *Super Pitfall* e *Predador*. Alessandro Andrade de Oliveira, rua Visconde de Mauá, Centro, CEP 45660, Ilhéus — BA.

▶ Desafio qualquer um a me enfrentar nos jogos *Karate Kid* e *Jakal*. Interessados, tratar com Pedro Souza Cabral de Mello, rua Almirante Alexandrino, 2750-A, Santa Tereza, CEP 20241, Rio de Janeiro — RJ.

▶ O Strider Group procura adversários para os jogos *Shinobi* e *Golden Axe* (ambos do Master System) e *Super Contra* e *Contra* (Nintendo). O grupo espera por vocês. Procurar Ronaldo Santos Rocha, QNL 9, conj. J, casa 18, Taguatinga Norte, CEP 72150, Brasília — DF.

▶ Desafio qualquer pessoa a chegar ao final de *Tartarugas Ninja 2* com vidas e ao final de *Crossfire* sem perder nenhuma. Desafio também a bater meu recorde de 118.520 pontos no jogo *Adventure Island*. Manoel S. Sakai Neto, rua Verão, 30, Paulicéia, CEP 09880, São Bernardo do Campo — SP.

▶ Desafio qualquer MSXmaníaco a me enfrentar nos jogos *After Burner* e *Tartarugas Nin-*

YES NÓS TEMOS
NINTENDO
MEGA DRIVE — GAME BOY
LOCALIZAÇÃO
E VENDAS

yes tendo
GAME CLUBE

RUA ARTHUR DE AZEVEDO, 1439
FONE: 883-4742 - PINHEIROS - SP

STAR
COMPUTER
VIDEOGAMES E ACESSÓRIOS

A STAR TEM SEMPRE
UMA ÓTIMA JOGADA

ULTIMOS LANÇAMENTOS
EM CARRUCHOS

VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

- MASTER SYSTEM
- PHANTOM
- SUPER CHARGER
- SPICA
- MEGA DRIVE

SIMPSONS, NINJA GAIDEN III, YOI NOID,

DE VOLTA PARA O FUTURO II E III,

THE PUNISHER, ROCK MAN III,

PERNALONGA 50 ANOS, GREMLINS II

5%

de desconto na compra
de qualquer cartucho com
este coupon.

PROMOÇÃO
VÁLIDA ATÉ
30/08/91

DESPACHAMOS P/
TODO BRASIL

Av. Rebouças, 1441
Fone: (011) 280-4722 - CEP 05401
Av. Cidade Jardim, 690
Fone: (011) 211-1054 - CEP 01454

O PONTO DE ENCONTRO

DOS

GAMEMANIACOS

Tudo que você quer comprar, pelos melhores preços.

NÃO FIQUE FORA

DESSA !!

Os últimos lançamentos em cartuchos. Mais de 100 títulos disponíveis pra você !

PRODUTOS NACIONAIS E

IMPORTADOS

EGIO

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM

OFFICIAL
GAME BOX
1985 1986 1987 1988

MEGA DRIVE - MASTER SYSTEM - PHANTOM SYSTEM
DYNAMISION II - CCE - BIT SYSTEM - GAME BOY

COMPUTER SYSTEM DO BRASIL

R. Com. Alfonso Kherlakian, 79
3º andar - conj. 33
Tel: 011 - 227-1670

▶ já. Interessados, tratar com Cleyton Arghiropol, rua D. Pedro II, 206, CEP 95680, Canela — RS ou tel. (054) 282-1647.

▶ Desafio qualquer pessoa no jogo *Mickey Mouse* do Mega Drive. Procurar Thiago André Alves da Silva, São Paulo — SP ou tel. (011) 533-3810.

▶ Desafio Ronaldo Santos Rocha no jogo *Golden Axe*, do Master System. Ricardo Malta Barbeira, rua Soldado Clóvis Rosa da Silva, 29, Parque Novo Mundo, CEP 02189, São Paulo — SP.



▶ Troco um Top Game VG 9000, uma pistola e os cartuchos *Ninja Gaiden 2*, *Double Dragon* (do Super Charger), *Contra*, *P.O.W.*, *Tiger Heli*, *Excite Bike*, *F-1 Race*, *Circus Charlie* e *Wild Gunman* por um Mega Drive, com um cartucho. Interessados falar com Áureo Faleiros Filho, rua Maranhão, 1780, Jardim Bueno, CEP 14400, Franca — SP ou tel. (016) 727-2363.

▶ Troco as fitas *Prom-Am* e *Rush'n Attack* (Nintendo americano) por *Dias de Trovão* ou *Al Unser Jr.* Tratar com Pedro G. Vieira Santos, av. Francisco Glicério, 629, Orquidário, CEP 11065, Santos — SP ou tel. (0132) 37-6434.

▶ Troco cartucho *Super Contra*, do Dynavision, por *Tartarugas Ninja 2*. Contatar Germano Assis de Almeida, rua Cel. Benedito Bueno, 244, CEP 12960, Nazaré Paulista — SP ou tel. (011) 402-1331.

▶ Troco minigame série Master (Out Run) por uma fita do sistema Nintendo, como *Batman*, *P.O.W.*, *Ninja Gaiden* e outros. Escreva para Rodrigo Sonohara, rua Barrão de Souza Leão, 426, ap. 808, CEP 51021, Recife — PE ou tel. (081) 462-2922.

▶ Troco um Master System, com sete fitas, óculos 3D, pistola, por um Bit System com fitas, adaptador ou por um Nintendo americano transcodificado, fitas, adaptador e pistola. Interessados, tratar com Daniel Luiz Furlan, rua Guabiju, 56, Tatuapé, CEP 03077, São Paulo — SP ou tel. (011) 217-3649.

▶ Troco cartucho *Pac Man* seminovo por qualquer outro, mas que esteja em bom estado. Tratar com Gervail Antônio Aparecido Barbosa Júnior, rua Interventor Manuel Ribas, 331, CEP 86975, Mandaguari — PR.

▶ Troco Master System por Nintendo americano,

já transcodificado. Tratar com Marcelo de Souza Veiga Miranda, rua Luiz de Farias, 109, ap. 12, Gonzaga, CEP 11060, Santos — SP ou tel. (0132) 47-824.

▶ Troco Master System com um cartucho *Black Belt*, tudo na caixa com manual de instrução, por um Nintendo americano em bom estado. Tratar com Thiago Alves Laureano, rua Luiz de Faria, 109, ap. 62, Gonzaga, CEP 11060, Santos — SP ou tel. (0132) 46-335.

▶ Troco um Phantom com quatro cartuchos por um Mega Drive. Tratar com Ana Carolina Ribeiro Gasparine, rua Zaccarias Goes, 2017, Campo Belo, CEP 04610, São Paulo — SP ou tel. (011) 240-6207.

▶ Troco Top Game VG 9000, com os cartuchos *Ski Destroyer* e *Tiger Heli*, e um Super Game VG 2800, com *Enduro* e *Pac Man*, por um Master System. Tratar com Maurício Lemos de Oliveira, rua Adail Mércio Bittencourt, 2666, Mascarenhas, CEP 96400, Bagé — RS.

▶ Troco Master System, dois rapid fire, quatro cartuchos por um Mega Drive mais um cartucho. Interessados, tratar com Sérgio ou Alexandre, São Paulo — SP, tel. (011) 577-8822.



▶ Troco Dynavision II, ainda na caixa, com oito jogos, uma pistola laser e dois controles por um Game Boy com o jogo Tetris. Interessados, contactar Felipe ou André de Souza Ribeiro, av. Assis Chateaubriand, 15, Barra da Tijuca, CEP 22631, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 326-2068, das 14 às 18h30.

▶ Troco Master System com uma pistola e três fitas por um Mega Drive. Tratar com Gabriel Castro Raykil Pinheiro, rua Ladeira da Fonte, 12, Campo Grande, CEP 04120, Salvador — BA ou tel. (071) 237-5455.

▶ Troco um Phantom com três cartuchos e uma pistola, tudo em bom estado, por um Dynavision III ou Mega Drive. Tratar com Hallan Almeida, Travessa João Turim, 72, CEP 80240, Curitiba — PR ou (041) 242-2236.

Você também pode participar. Mande seu anúncio para a Revista AÇÃO GAMES / CLASSIFICADOS, Caixa Postal 66254, São Paulo — SP.



CLUBES

▶ Super Games Clube —

Alameda Barros, 945, Higienópolis, CEP 01232, São Paulo — SP. O clube Geração Game, criado pelos próprios usuários em março passado, não agüentou a barra dos encargos de manter um clube e o repassou para André Nudelman, da loja Super Games, agora novo diretor. Em setembro, o clube lançará o campeonato nacional de videogame por correspondência. Todos os sócios podem participar, basta enviar uma foto comprovando o recorde de seu jogo preferido para o endereço acima. Para se associar, é só escrever. As vantagens dos sócios são muitas: bimestralmente recebem um jornal com dicas de lançamentos, promoções especiais, compra de cartuchos exclusivos, acessórios e facilidades para assinar revistas importadas. O clube oferece também convênios com distribuidoras de cinema, com direito a descontos.

▶ **Clube Nintendo** — Rua Julio Herrera, 90, CEP 04423, São Paulo — SP e av. Cupecê, 5726, CEP 04366, São Paulo — SP. Agora com dois endereços, os sócios têm direito a jornais e informativos; compra, vende e troca cartuchos e equipamentos, nacionais ou importados. Por exemplo, o clube é revendedor do jogo *The Simpsons*, importado diretamente dos Estados Unidos.

▶ **Sega's Club** — Rua Conde de Bonfim, 762/402, Tijuca, CEP 20530, Rio de Janeiro — RJ. Clube recém-inaugurado, destinado a game-maniacos do Master System e Mega Drive. Os sócios recebem um jornal com dicas e informações interessantes sobre os jogos.

▶ **Scanner Clube** — Rua Pinheiros, 753, Pinheiros, CEP 05417, São Paulo — SP. O clube conta com cerca de 400 sócios e já programou um campeonato para setembro, com muitos prêmios. Inscrições a partir do dia 1.º de setembro.

Games On

AVENTURA AÇÃO DESAFIO

Este é o mundo da Games On. A locadora de Games do ITAIM

- NINTENDO
- GAME BOY
- MASTER SYSTEM
- MEGA DRIVE

E AGORA

LOCAÇÃO DE CONSÓLES

- GAME BOY
- PHANTOM
- MASTER SYSTEM

Games On
Um desafio constante

R. Dr. Eduardo Souza Aranha, 245
Fone: 820-9680 - Itaim



PAINTBALL

SÓ PARA VENDAS

TUDO PARA O ESPORTE DO MOMENTO

ARMAS,
ACESSÓRIOS,
MUNIÇÃO

RECARGA DE CILINDROS
E OUTRAS
NOVIDADES.

VIDEO GAMES

VENDAS E LOCAÇÃO

CARTUCHOS E ACESSÓRIOS

MASTER SYSTEM,
MEGA DRIVE,
NINTENDO
E
GAME BOY

COMPRA/VENDA/TROCA/LOCAÇÃO

OS MELHORES
PREÇOS

GAMES & CIA.

LOJA DE CONVENIÊNCIA EM JOGOS

RUA CARDOSO DE ALMEIDA, 1094 - PERDIZES

FONE: 263-5513

COMPRE POR TELEFONE
E RECEBA EM CASA



NATAL (RN)

GAMEMANIA — Rua Fábio Rino, 999, Alecrim. Além de locação e venda de cartuchos e acessórios, oferece os serviços de assistência técnica, transcodificação e desbloqueio de consoles Nintendo importados.

BELO HORIZONTE (MG)

GAME CENTER BRINQUE — Av. Contorno, 7103, Santo Antônio. A loja trabalha com locação e venda de cartuchos e acessórios para Master System, Mega Drive, Nintendo e Super Charger.

HOT GAMES — Galeria Colombo, av. Cristóvão Colombo, 64, subloja 10, Savassi. A locadora tem planos de expandir o acervo de cartuchos nacionais e importados, dos sistemas Nintendo e Sega, adquirindo títulos para Neo Geo, Game Boy e Linx.

JUIZ DE FORA (MG)

VIDEO GAME SHOP — Rua Alfonso Pena, 43, loja 1, Manoel Honório. A loja trabalha com jogos para os principais sistemas, tem as últimas novidades nacionais e importadas e ainda faz promoções, como locação gratuita aos domingos.

UBERLÂNDIA (MG)

THUNDER GAMES — Av. Afonso Pena, 190, sala 215, Galeria Central. Locação de cartuchos para Nintendo, Master System e Mega Drive.

PORTO ALEGRE (RS)

ALTA GAMES — Rua dos Andradas, 943, conj. 403. Abre de segunda a sexta até as 22hs e aos sábados das 10 às 17hs. É a maior locadora da capital gaúcha, com mil cartuchos para Nintendo, Sega e Atari. Além da locação e venda, também troca cartuchos, aluga acessórios e oferece assistência técnica.

PLAYER LOCADORA — Rua Mariland, 1190, Auxiliadora. Em seu acervo, além dos jogos para Nintendo, Master System e Mega Drive, podem ser encontrados alguns cartuchos importados como *Double Dragon 2* e *Simpsons*. Abre de segunda a sábado até as 22 hs.

RIO DE JANEIRO (RJ)

GAME SHOP — Av. das Américas, 4790, sala 221, Barra da Tijuca. Acervo com mais de 600 títulos para todos os principais sistemas, incluindo

os últimos lançamentos. Faz inúmeras promoções e possui uma Galeria de Arte Infantil, com exposições de desenhos dos clientes.

SOFT VIDEO — Guararapes Shopping, av. Dr. José Rufino, 1407, loja 20, Areias. Além de locação e venda de cartuchos para Nintendo, Master, Mega Drive e Atari, oferece também serviço de assistência técnica.

POLLYANNA VIDEO GAME CLUB — Av. 28 de Setembro, 226, loja 108, Vila Isabel. Com um acervo de mais de 500 títulos para os principais sistemas, vende e compra fitas usadas, consoles, minigames, controles e acessórios.

DUQUE DE CAXIAS (RJ)

DESAFIO GAMES — Rua Gastão Reis, 120, Paulicéia. Locadora especializada em games, com cartuchos para Nintendo, Master System e Mega Drive.

NITERÓI (RJ)

SEATTLE INFORMATICA — Só trabalha com encomendas pelo Correio, basta ligar para (021) 710-3114. Comercializa games de MSX 1 e 2, com mais de 800 programas diferentes.

OLINDA (PE)

SOFT VIDEO — Olinda Shopping, av. Getúlio Vargas, 1605, loja 18, Casa Caiada. Oferece os mesmos serviços da loja em Recife.

RECIFE (PE)

PLANETA TOY — Rua dos Navegantes, 1044, Boa Viagem. Seu acervo possui uma grande variedade de títulos e os últimos lançamentos. Faz entrega a domicílio e assistência técnica. Entre os mais alugados estão os *Simpsons* e *Mickey Mouse* — *The Castle of Illusion*.

SCORPION VIDEO — Av. Dr. José Rufino, 1401, loja 1, Areias; Av. Nossa Senhora de Copacabana, 1221, loja 10, Piedade. Com 2 500 sócios, a estratégia das duas lojas é ouvir os clientes para saber quais os lançamentos que devem constar do acervo.

SÃO JOSÉ DOS CAMPOS (SP)

VIDEO COLOR CENTER — Centerville Shopping Center, piso térreo, loja 13-K. O forte dessa loja são as promoções do tipo três diárias pelo preço de uma. Além da locação, vende joysticks, adaptadores, consoles e cartuchos.

BAURU (SP)

HOT GAME — Rua Rio Branco, 22-2. Fissurado por videogame, o dono geralmente fica jogando com os fregueses depois do expediente. Um bom lugar para conseguir dicas de jogos.

CAMPINAS (SP)

CEM POR CENTO VIDEO — Av. Brasil, 1161. Rede de quatro lojas com 60 títulos cada uma, mas que trabalha na base de rodízio, permitindo maior flexibilidade nas opções. *Alex Kidd* e *Mickey Mouse* — *The Castle of Illusion* estão entre as novidades.

TOCA DA ONÇA — Rua Licinia Teixeira de Souza, 396, Vila Souza. Entre os 350 cartuchos do acervo, para Atari, Odyssey, Phantom, Master System e Mega Drive, estão incluídos vários cartuchos importados, como *Allen Syndrome*, *The Simpsons* e *Capitão Silver*.

VIDEO UM — Rua Maria Monteiro, 1428, Cambui; Rua José Paulino, 1953, Centro; Rua Alberto de Faria, 71, Guanabara. Com acervo de 300 jogos para Phantom, Master System, Mega Drive, Dynavision, Super Char-

ger e Nintendo, as lojas vendem adaptadores e dão 10% de desconto para os sócios do Clube Fonte São Paulo.

RIBEIRÃO PRETO (SP)

OIGIVIDEO — Rua Amador Bueno, 478, sala 17. A loja tem 500 títulos diferentes, mas só trabalha na base de venda e troca de cartucho antigo. O cliente paga apenas 10% do valor do novo.

GENIUS VIDEO — Rua Rui Barbosa, 805. É a mais tradicional videolocadora da cidade e aderiu à locação de cartuchos, com 300 títulos nas prateleiras.

JOÃO SOM — Av. Nove de Julho, 329. Loja especializada em aparelhos de som, se tornou o mais novo ponto de locação de games.

SÃO PAULO (SP)

OPEN GAME — Rua Nhandu, 15, Planalto Paulista. Além do acervo com cartuchos nacionais e importados, a loja aluga consoles e acessórios para Mega Drive, Master System e Nintendo. Fique de olho porque uma das promoções é a de vale-locações.

REDI UNIVERSO — Rua Conselheiro Brotero, 589, conj. 42, Centro. Locação e venda de cartuchos Nintendo, Master System, Mega Drive e Game Boy e acessórios (adaptadores, pistolas, óculos 3D e joysticks). Remete encomendas para todo o Brasil via sedex.

YES!TENDO! — Rua Arthur de Azevedo, 1439, Pinheiros. Acervo de cartuchos para Nintendo, Mega Drive, Game Boy e Game Gear. Os destaques para Nintendo são *Battletoads*, *The Simpsons*, *Dias de Trovão* e *Yo!Noid*; os de Mega Drive, *Sonic* e todos os nacionais, e do Game Boy, *Tartarugas Ninja 1*, *Robocop*, *Paperboy* e *Gremkins 2*.

RAOAXIAN GAMES — Rua Orville Derby, 107, Mooca. O charme da loja são os aparelhos para os clientes testarem os jogos para Mega Drive, Nintendo, Super Famicom e Neo Geo.

TECH VIDEO — Shopping Center Ibirapuera, piso Jurupis, loja 15-B. Tem um grande acervo de títulos com as recentes novidades para Nintendo, Game Boy e Super Charger.

APUCARANA (PR)

PLAY GAMES — Rua Clóvis da Fonseca, 167, Centro. Locadora especializada em sistema Nintendo (americano e japonês), tem também cartuchos para Master System e Mega Drive.

CURITIBA (PR)

LOC VIDEO PARA TI — Av. Silva Jardim, 837, Rebouças. Acervo com mais de 200 cartuchos entre Nintendo, Phantom, Master System e Mega Drive, incluindo os últimos lançamentos, trabalha ainda com aluguel de acessórios.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

SIGMA SERVIÇOS ELETRÔNICOS — Av. Adalberto Simão Nader, 61, Goiabeiras, Vitória — ES. Assistência aos videogames de padrão Nintendo, Master System, Mega Drive, Atari, Top Game, Dynavision e Phantom. Faz transcodificação e vende acessórios.

Para incluir sua locadora ou assistência técnica nesta seção, basta enviar uma carta para Revista AÇÃO GAMES/HOT CIRCUIT, Caixa Postal 66254, São Paulo — SP. Os leitores agradecem.

MASTER SYSTEM NINTENDO MEGA DRIVE ATARI - GENESIS BIT SYSTEM PHANTOM DYNAVISION II TOP GAME.

- Preços especiais para revendedores, oficinas e locadoras.

Assistência Técnica especializada em Vídeo Game de todo os sistemas, nacionais e importados e seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas, etc.

- Transcodificamos Nintendo americano e japonês em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Transcodificamos Mega drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Destramos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam da própria Nintendo.

- Modificamos módulo de RF do Nintendo japonês para entrar em canal 3.

- Temos modulador de RF para Mega drive japonês.

Depto. Técnico
R. Sta. Efigênia, 295
1º andar - conj. 115
CEP 01207 - S.P.

Atendem todo Brasil via Sedex

FONE: (011) 222-1471

MEGA DRIVE MASTER SYSTEM



PREÇO PROMOCIONAL
CONSULTE-NOS.

O PARAISO DOS VIDEO GAMES NO SHOPPING APRESENTA O MAIS VARIADO ESTOQUE DE CARTUCHOS.

CARTUCHOS NINTENDO CARTUCHOS MEGA DRIVE CINE FOTO SOM CARTUCHOS MASTER SYSTEM

CONSÓLES E ACESSÓRIOS PARA MEGA DRIVE, MASTER SYSTEM, PHANTOM, SUPER CHANGER, DYNAMISION, SMOCA,
MICRO GENIUS, HI TIP GAME, BIT SYSTEM.

JOYSTICKS PARA: MASTER SYSTEM, ASA, MANCHE, CONTROLE REMOTO, ARCADE JOYSTICKS POWER TROW PARA PHANTOM
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL VIA SEDEX.

NÃO SOMOS LOCADORA.

TECH VIDEO SHOPPING CENTER IBIRAPUERA PISQ JURUPIS LOJA 15-B • FONE: (011) 543 7403
BREVE: TECH VIDEO SHOPPING LESTE AV. ARICANDUVA N° 5.555 - LOJA 127

CARTUCHOS NINTENDO

NINJA GAIDEN III
SIMPSONS
DOUBLE DRAGON III/III
ROBOCOP III
ADVENTURE ISLAND III
YO! NOID
PERNALONGA
TARTARUGA NINJA III
ASTYANAX
METAL MECH
THE LAST NINJA
G. I. JOE
D. J. BOY
GREMILINS
MEGA MEN III/III
CHASE H. O.
D. E. C.
DRAGONS LAIR
ALL PRO BASKET BALL

NYANKIES
MAX WARRIOR
OPERATION WOLF
POWER BLADE
MECHANIZED ATTACK.
CAVEMAN GAMES
GAME BOY
MARIUS MISSION
IN OR FACE
SNOOPY
PAPER BOY
SKATE OR DIE
FUTURO III/III
WERE WOLF
PUNIXHER
SKATE OR DIE
DICK TRACY
SUPER MARIO III/III

CARTUCHOS PARA
MEGA DRIVE
CASTLE OF ILLUSION (MICKEY)
LAST BATTLE
GHOST BUSTERS
E. SWAT
AFTER BURNER
GHOULS' GHOST
SUPER MONACO GP
MOONWALKER

CARTUCHOS PARA
MASTER SYSTEM
CASTLE OF ILLUSION (MICKEY)
MOONWALKER
E. SWAT
DYNAMITE DUX
GOAL
BASES LOADED II
PINBALL QUEST
TOTALY RAD.
DE VOLTA PARA O

ALEX KID IN
SHINDBI WORLD
SUPER FUTEBOL II
PSYCHO FOX
CLOUDE MASTER
AZTEC ADVENTURE
PAPER BOY
GHOULS' GHOST
SHAPES AND COLUMNS
SUPER MONACO GP



SHOPPING CENTER IBIRAPUERA
PISQ JURUPIS LOJA 15-B
FONE: (011) 543-7403



HUDSON HAWK (Nintendo)

O espetacular jogo Hudson Hawk está em Nintendo depois de cinco dias de fama. Me fazo que tenho trazer uma boa história, mas o jogo de milhares de milhões e Heron MacLover impie de um incrível desafio de Hawk está no jogo de Leonardo Da Vinci — seu melhor amigo herói. Este é a história de Hudson Hawk, game de imagens baseado no filme com o nome de Paulina Uniter, estrelado por Bruce Willis — o jogo de 4 canções e 1 hora. O jogo de 40 milhões de jogadores, sendo um dos melhores jogos de aventura de imagens de computador e o jogo de 40 milhões de jogadores.



GRÁFICO



SOM



DESAFIO

ROBIN HOOD (Nintendo)

O incrível jogo que conta a história de um dos maiores e mais famosos personagens de ficção que são os heróis de ação — o herói Robin Hood. Produzido pela Atari, este jogo de ação de aventura é baseado no filme de 1991 de Robin Hood, estrelado por Kevin Costner. Este jogo de ação de aventura é baseado no filme de 1991 de Robin Hood, estrelado por Kevin Costner. Este jogo de ação de aventura é baseado no filme de 1991 de Robin Hood, estrelado por Kevin Costner.



GRÁFICO



SOM



DESAFIO



THE ROCKETEER (Nintendo)

Um dos jogos mais recentes, lançado recentemente no EA e o The Rocketeer — um jogo de ação de aventura baseado no filme de Matt Dillon, com o nome de Matt Dillon, com o nome de Matt Dillon, com o nome de Matt Dillon. Este jogo de ação de aventura é baseado no filme de 1991 de The Rocketeer, estrelado por Matt Dillon. Este jogo de ação de aventura é baseado no filme de 1991 de The Rocketeer, estrelado por Matt Dillon.



GRÁFICO



SOM



DESAFIO



Este jogo de ação de aventura é baseado no filme de 1991 de The Rocketeer, estrelado por Matt Dillon. Este jogo de ação de aventura é baseado no filme de 1991 de The Rocketeer, estrelado por Matt Dillon.



Assim nascem os

VIDEOGAMES

Fomos à fábrica da Tec Toy para mostrar a você como são feitas estas incríveis maquininhas

Alguma vez você já parou para pensar o que tem dentro de seu videogame? Ou então ficou horas imaginando como é feito? Pois é, a AÇÃO GAMES foi até a fábrica da Tec Toy em Manaus e conferiu passo a passo o processo de fabricação dos videogames e de outros acessórios. Agora, use o máximo de sua imaginação para visualizar a fábrica onde nascem os videogames. Faça de conta que é um jogo, cheio de escadas, corredores, gente, máquinas e você é o operário.



Tudo começa numa linha de montagem em que as pessoas sentam, umas ao lado das outras, diante de uma mesa comprida e com uma esteira rolante. Cada uma monta determinada parte do aparelho, que desliza sobre a esteira.

É na linha de montagem que ocorre o processo de montagem dos componentes eletrônicos sobre uma placa de fibra de vidro sintético. Toda montadinha, a placa passa pela limpeza e soldagem dos componentes. A solda, composta de estanho e chumbo, "ferve" à temperatura de 250° C. Em seguida, ocorre a revisão e ajuste dos componentes.

Na etapa seguinte, computadores testam as placas. Se apresentarem algum defeito, elas seguem para um técnico consertar.

Todo o processo de montagem, soldagem e revisão das placas é o mesmo, tanto para videogames quanto para cartuchos. Em seguida, elas são enviadas ao setor de revestimento, onde recebem as peças que compõem o acabamento externo — a caixa do console, do cartucho, adesivos etc... É como na fabricação de um carro: depois do motor estar fixado no chassi, ele recebe a carroceria, as portas, vidros, acessórios etc.



Cenas da montagem do Master System: parafusamento da caixa metálica (acima), colagem de adesivos no joystick (esquerda) e fechamento final do console (direita)



No caso da pistola a laser e dos joysticks, segue-se o mesmo sistema. E sempre tem uma pessoa para testar o funcionamento. O responsável pelo teste da pistola, por exemplo, pega cada uma, aponta para uma TV ligada com pontos marcados e atira neles. É como se você estivesse jogando e atirando nos alvos dos jogos. Já o teste do joystick é feito numa máquina especial.

Bem, é assim que o seu videogame e seus respectivos jo-

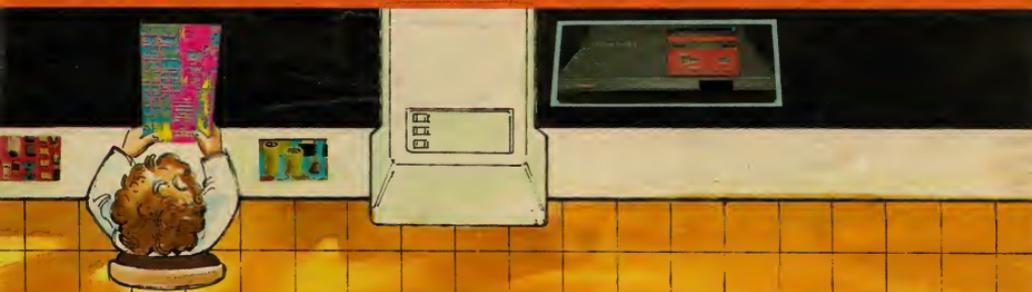
guinhos são confeccionados. Tanto a Tec Toy quanto outras fábricas de videogame seguem o mesmo modo de fabricação. Agora só nos resta conhecer o laboratório e a mente dos gênios que inventam esses jogos malucos, que deixam todo o mundo grudado nos joysticks.

A Tec Toy tem desenvolvido continuamente sua capacitação tecnológica e importa cada vez menos componentes do Japão. Do joystick ela fabrica tudo, com exceção da manta de borracha condutiva (que dá o contato), feita no Japão.

Já a pistola tem apenas três componentes importados.

O Game Gear tem basicamente os mesmos componentes do Master mas, por ser mais compacto, seu processo de fabricação é mais caro e complexo. O maior problema na produção do portátil é a fixação da tela de cristal líquido, pois não pode haver sequer um cisquinho microscópico de poeira nessa operação. Por isso, ela é feita numa máquina especial que a Tec Toy importou do Japão.

Quanto mais bits tiver um videogame, mais difícil será compactá-lo. Os técnicos da Tec Toy dizem que é quase impossível desenvolver um Mega Drive portátil. Mas os japoneses ainda vão chegar lá.



SUPERESTRATÉGIA

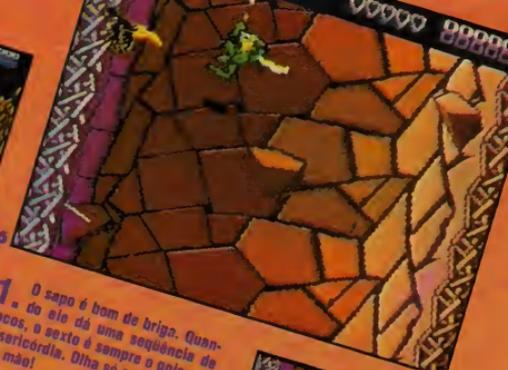
NINTENDO



As tartarugas que nos perdoem, mas estes sapos são mesmo radicai! Battleoads merece nota 10 em tudo: gráficos, músicas (que embalo!), ação e desafio. Prepare seus dedos para embarcar na aventura dos sapos Zitz e Rash contra a malévola Dark Queen e os habitantes de seu estranho planeta. Nosso piloto, Christian Zaharic, dá nessa superestratégia algumas dicas para você desempenhar melhor nas fases dos planos A e B (os dois primeiros mundos). Você terá que fazer várias coisas, como andar de jet ski, esmurrar alienígenas ou subir rampas de gelo. Na próxima edição mostraremos a conclusão deste superjogo. Até lá!



Nos planos de ação dos sapos usam descobertas as fases pelas quais você irá passar. O estágio da Ice Cavern que requer muita habilidade, pode ser pulado com uma warp zone.



1. O sapo é bom de briga. Quando ele dá uma sequência de misericórdia. Dêa só o tamanho de sua mão!

2. Quando derrotado, o alienígena espalhado deixa suas pernas e usa-a para bater nos outros que aparecerem.

3. Você poderá pegar uma coroa no dragão voador. O difícil é sair dele depois!

4/5. O sapo fica de queixo caído quando encontra um inimigo muito grande. Mas este aí, no final da primeira fase, não dará muito trabalho: jogue pedras contra sua mira e ele estará fora de combate.

6. Descendo pelo buraco (fase 2), evite os urubus: eles tentarão cortar sua corda.

7. Encostando-se à parede e apertando o botão Direcional para o lado, seu sapo vai se transformar em pêndulo. Nesta forma, câmeras.

8. Na fase 3, você vai entrar numa corrida de jet ski voador. Mas não pense que será fácil, pois há muitos obstáculos para desviar. Memorizar a sequência de barras e descobrir o ritmo de manobras são as únicas maneiras de sair dessa corrida maluca.

9. Não deixe de pegar as rampas. Com elas, o jet ski pegará impulso e aterrissará direitinho do outro lado.

10. Agora, um truquezinho. Se esta cruz, antes da décima muralha, pegar uma warp zone que o levará direto à segunda fase do segundo mundo. Legal, né?



**COLOQUE A TZ NA
MEMÓRIA DO SEU GAME,
ELA VAI DETONAR SUAS JOGADAS**

LANÇAMENTO!



GAME BAG

Bolsa acolchoada para transporte de seu videogame, console, cartuchos, pistola e joysticks. Anti-Impacto e impermeável.



CARTUCHOS P/ GAMES

Grande variedade de cartuchos para todos os modelos de videogames.



ESTOJOS P/ GAMES

Protege e organiza seus cartuchos.

GRANDE VARIEDADE DE ESTANTES P/ GAMES.

*Aceitamos todas as
cartões de crédito
inclusive p/ compras
efetuadas por telefone!*

TEMOS TUDO PARA MONTAR SUA LOCADORA DE GAMES

(ESTOJOS, EXPOSITORES, PAINÉIS, MATERIAL GRÁFICO COMPLETO, ETC.)

Despachamos para todo o Brasil mediante ordem de pagamento ou débito em seu cartão de crédito.

Atendemos de 2º a 6º das 8:00 às 20:00 hs e aos sábados até às 19:00 hs.

FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE OU PESSOALMENTE A:

Rua dos Buritis, 436 - São Paulo - CEP 04321 - Tel: (011) 578-7277 - Fax: (011) 578-1031
Junto a Estação Jabaquara do Metrô

NINTENDO TOP SECRET

SILVER SURFER

Num jogo tão ferrado quanto este, só podia mesmo haver truques escondidos. Há uma tela oculta que permite o uso de senhas, que só aparecerá se você apertar os botões Direção-nais dos dois controles para cima, simultaneamente. Agora, use estas passwords para conseguir efeitos especiais.

CKWJ74 — todas as armas
SJM33 — Continues ilimitados
KJTJJK — invencibilidade



GOAL

Ai vão mais algumas passwords para quem quiser começar por jogos diferentes. Anote!

Semifinais EUA x Brasil
NTXAREZCGWLKWFK
Finais EUA x URSS
NTXAREZCGWLKWF
LEONARDO AMADO BOTELHO
Niterói — RJ



TARTARUGAS NINJA 2

Siga este padrão para obter o máximo da inteligência de comando controlada para cada pedra de tartaruga. Os comandos devem ser dados durante o fim da transição para o próximo nível, aparecendo no fim do game. Memorize a sequência para não se confundir durante o jogo em fase a nível superior.

Padrão Americano

Para iniciar jogo: B, A, START

Para começar com 10 vidas: B, A, START

Para começar com 10 vidas e 100 unidades de dinheiro: B, A, B, A, B, A, B, A, B, A, START

Padrão Japonês

Para começar com 10 vidas: B, A, START

Para começar com 10 vidas e 100 unidades de dinheiro: B, A, B, A, B, A, B, A, B, A, START



WILLOW

Com esta password você começará um novo jogo com todos os itens à sua disposição.

Bzs L4B W4K
lyM 6JW 5Kq



IKARI WARRIORS 3

Quando se está jogando no modo 2 jogadores e de repente um deles morre, há uma maneira de ressuscitá-lo e continuar jogando. Para isso, basta apertar os controles Direcional na diagonal para cima/direita, A e B simultaneamente. Para dar estes comandos, use o joystick correspondente ao personagem que dançou. O truque funciona em qualquer estágio e só pode ressuscitar um jogador por vez.

POWER

TRON

O JOYSTICK PRO

POWERTRON é o Joystick de formato anatômico, ventosas aderentes, resposta rápida e em 3 modelos:

Powertron I - Compatível com sistema Atari

Powertron II - Compatível com sistema Sega.

Powertron III - Compatível com sistema Nintendo.

Para receber maiores informações escreva para:
Powertron, O Joystick Pro
R. Dos Gusmões, 414
CEP 01212
S. Paulo - SP



ATAK (Accelerated Touch Advanced Kit) Joystick com sistema de resposta rápida. Ideal para quem prefere um Joystick leve e compacto. Compatível com sistema Atari.



ST 5000 Joystick original para sistema Atari.



ST 7000 Joystick robusto, possui sistema de resposta rápida.

PROCURE EM SEU REVENDEDOR

POWERTRON

PRIMEIRO CASO: HOME SWEET HOME



1. A maneira mais eficiente de afugentar o rato que sai da cartola é atirar na cabeça dele. Use sua arma para neutralizar os tiros que a criatura manda em sua direção.



2. Ao enfrentar a alcaçofra, atire primeiro nas folhas e, depois que ela estiver totalmente pelada, caia matando na magricela.



3. Com o dinheiro que você ganhou completando esta missão (que é a mais fácil), compre um traje especial, tanques de energia, bombas e óculos infravermelhos. Com exceção dos óculos — que só precisam ser comprados uma vez —, os demais itens devem ser recomprados no final de cada missão.

SEGUNDO CASO: HIGH RISE BUILDING



4. Usar o traje de proteção para enfrentar este fantasma é uma boa estratégia. Atire continuamente quando ele estiver no alto.



5. Ao enfrentar a taturana, procure atirar nas cabeças primeiro. Se os tiros pegarem nas demais partes do corpo, elas se transformarão em cabeças também.



6. O famoso boneco de marshmallow é o chefe deste caso. Procure colocar-se entre os olhos dele, pois nesta posição os lasers passarão batido. Quando os olhos começarem a piscar é sinal que ele irá lançar bolas de fogo: fuja! Procure atingi-lo com tiros na cara, e use bombas também.

GH

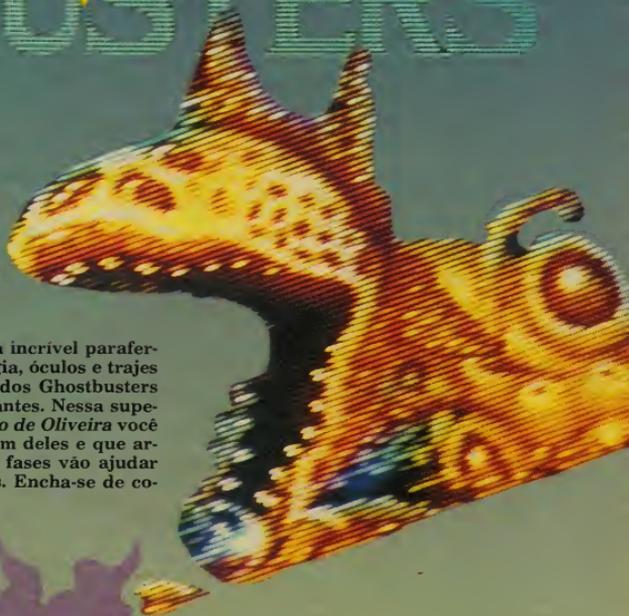
SUPERESTRATÉGIA

MEGA DRIVE



GHOSTBUSTERS

Buuuuuu... Nova Iorque está infestada de fantasmas e criaturas sobrenaturais. Este é mais um trabalho para a equipe dos Caça-Fantasmas e sua incrível parafernália de lasers, bombas, tanques de energia, óculos e trajes especiais. A cada novo caso, os destemidos Ghostbusters encontram monstros ainda mais apavorantes. Nessa superestratégia do nosso piloto *Rodrigo Rocco de Oliveira* você vai saber como enfrentar melhor cada um deles e que armas usar. E os mapas das duas últimas fases vão ajudar você a localizar-se melhor nos labirintos. Encha-se de coragem e encare essa!



TERCEIRO CASO: APARTAMENTO



7. Ao enfrentar esta criatura, use a arma de três tiros e procure acertá-la na cabeça. Tente ficar a meia distância dele, pois quando este chefe der seus vóos rasantes você terá tempo de agachar.

8. Essa assustadora fantasma torna-se mais vulnerável quando se triplica. Use a arma de três tiros.

9. Não entre numa tripla! Para detonar o boneco de neve, use também a arma de três tiros e acerte sempre na cabeça de cima.

QUARTO CASO: WOOD HOUSE

10. A essa altura do jogo, dá preferência à compra de armas e tanques de infravermelho que você comprou lá atrás finalmente serão usados para percontar a casa. Se tiver boa pontaria, use o lança-chamas para enfrentar este chefe: é a arma mais eficiente.

11. Cuidado para não se queimar com o homem-chama, pois ele não para de pular um segundo. Entre na dança dele, agachando-se e agachando para fugir dos ataques rasantes. Se você conseguir acertar na cabeça, esse cara vai virar churrosquinha.

12. O grande chefe desta fase é outro esquentadinho. Ponto vulnerável: boca. Arma mais eficiente: lança-chamas. Só se sua pontaria estiver boa. Sãoão, use a arma de três tiros mesmo. Na empolgação da duelo, cuidado para não cair no buraco.

Tem uma coisa que esta planta carnívora não vai gostar de engolir: bombas. Nessa tela há um local onde o Ray pode ficar tranqüilamente deitado sem o perigo de ser atingido: ele fica dois ladrinhos depois da pontinha da raiz da planta.

QUINTO CASO: CASTELO

▲ Direções de Movimento das Plataformas Móveis

- A - Caça-Fantasma Possuído
- B - Caveira
- Taturana
- Planta Carnívora (Chefe)



■ Brrrr! Esta caveira ate que da medo, não? Não deixe de usar o traje de proteção e a arma de três tiros. Fique longe dela, pois os círculos de fogo vão abrindo com a distância e isso facilitará suas escapadas. Atire quando ela estiver no alto.



■ No começo, esta taturana e meio devagar, e você deve atirar na cabeça dela até sua explosão. Ai, é só (só?) detonar os olhos que restam.

■ Aqui você encontrará com o Egon, que foi possuído por uma alma penada. Use as bombas para afugentá-la e livrar o companheiro caça-fantasma dessa encrenca.



■ Agora é hora de salvar o Peter. Use a mesma estratégia que empregou no caso do Egon. Um pouco de saravá também ajuda.



■ A cara de fogo também dá as caras de novo. Para quem chegou até aqui, vai ser moleza.



■ Finalmente surge Jana, a malevolenta chefe dos fantasmas. Sacrifique um pouco de sua energia e atravesse a tela, ficando nas costas dela. Atire bem na cabeça do pássaro.

■ Quando ela se soltar do chão, vire-se de frente e, com o lança-chamas, atire na cabeça de caveira da criatura. Espere ela lançar a foice para então desviar-se. Derrotar Jana é jogo duro, mas você vai conseguir.



■ Mais uma vez, os caça-fantasmas vencem o sobrenatural e mandam a turma de criaturas para o espaço.

■ E dá-lhe aplausos, pois você merece!

SEXTO CASO:
BURACO



■ Antes do confronto final com Jana, você precisa enfrentar novamente alguns chefes de outras fases. Você poderá vencê-los usando a mesma tática da primeira vez. Aqui está a alcachofra.



■ Na nova tela da planta carnívora não aparecem mais os ladrilhos, mas mesmo assim continua existindo o local onde Raymond pode deitar-se sem ser atingido.



■ No segundo encontro com o boneco de neve, nenhuma novidade.

AI GAROTADA!

Vocês podem
alugar nossos jogos
nas locadoras de games.



ou então comprar na

SUA AMIGA



Rua 24 de Maio, 77-14º andar-Cep 01041
Fone: (011)222.9166 — São Paulo/SP.
Perto do Metrô República



MEGA DRIVE TOP SECRET

SUPER HANG ON

Use estes códigos e você irá conseguir uma grana preta para começar o jogo: 5FF3F540F35504
FFHWKJOMBJOFDU



SUPER MÔNACO GP

Ai vai uma password para você ir direto à corrida 15. Se bater, você verá a sequência final do game.

0Q76 2ILM F200 0000
0010 H10F B324 5D76
CA89 EGC1 0000 0002
0000 0000 F200 2CAC



SUPER VOLLEYBALL

Para dar um supersaque, pressione os botões Direcional para cima, A e B ao mesmo tempo.

THE REVENGE OF SHINOBI

No Labirinto, antes de entrar na terceira porta, desça e você topará com um samurai e um cara de branco. Passando por eles, desça novamente e você encontrará um chão preto. Abaixa-se e entre pela abertura que lá encontrar. Esta passagem leva a um lugar cheio de cubos para renovação de vidas, mágicas etc...

RAFAEL RODRIGUES RAPOSO
Rio de Janeiro — RJ

MOONWALKER

Em diferentes níveis deste jogo, você pode fazer Michael Jackson transformar-se em robô. Para isso, é preciso resgatar uma determinada criança antes que qualquer outra. No nível 2-2, vá ao topo da garagem e resgate a única criança que encontrar. No 2-3, use o elevador para subir ao lado esquerdo da cachoeira e resgate a criança bem abaixo. Salvando estes reféns, imediatamente surgirá uma estrela. Pegue-a e você verá Michael virar robô.

THE LAST BATTLE

Existe um Continue neste jogo, mas você só poderá pegá-lo depois de passar ileso pela fase 1. Quando aparecer o Game Over, pressione os botões A, B e C simultaneamente. Segurando estes botões, aperte o Start quatro vezes.



O SUPERMERCADO DOS GAMES POR TELEFONE

Aceitamos todos os Cartões de Crédito
por telefone, sem acréscimo

Fitas virgens e todos os
Acessórios para Locadoras

LIGUE JÁ

PABX (021) 390-7100

DDG (DDD Grátis)

(021) 800-9102

FAX (021) 359-7631

Pedido Mínimo Cr\$ 25.000, -SEDEX GRÁTIS
para compras acima de Cr\$ 100.000.

Entre em contato conosco para conhecer o:

SAIBA I — Serviço de Acesso às Informações Básicas, **PROJETO LOCADORA - MODELO**, desenvolvido pelo Shopping Vídeo. Obtenha todos os detalhes e informações fundamentais para a montagem e gerenciamento da sua **VIDEO LOCADORA** de filmes e games.



COM GRANDE VARIEDADE DE CARTUCHOS

VISITE UMA DE NOSSAS LOCADORAS - MODELO GARANTIA DE QUALIDADE

CAMPO GRANDE - RIO - RJ

Rua Cel. Agostinho, 142 loja 5 - No Calçada - Centro - RJ - CEP 23050 - Tel.: (021) 394-5188

QUINTINO - RIO - RJ

Rua Amália, 08 loja A - Rio de Janeiro - RJ CEP 21380

VILA ISABEL - RIO - RJ

Av. 28 de Setembro, 44 sala 206 - Riode Janeiro - RJ - CEP 20551 - Tel.: (021) 284-5494

TIJUCA - RIO - RJ

Rua Barão de Mesquita, 195 - B - Riode Janeiro - RJ - CEP 20540 - Tel.: 264-8606

RIO COMPRIDO - RIO - RJ

Rua do Bispo, 83 - Univ. Estácio de Sá - Riode Janeiro - RJ - CEP 20261 - Tel.: (021) 293-9786

RIO DAS OSTRAS - RJ

Rua Rêgo Barros, 217 - Centro - CEP 28870

CAMPOS - RJ

Rua Joaquim Nabuco, 77 - Centro - RJ - CEP 28100
Tel.: (0247) 23-7274

MACAÉ I - RJ

Rua Têlio Barreto, 32 - Centro - RJ - CEP 28700
Tel.: (0247) 62-5522

MACAÉ II - RJ

Rua Silva Jardim, 316 Loja - Centro - RJ - CEP 28700
Tel.: (0247) 62-5522

MACAÉ II - RJ

Rua Seis, 83 - Parque Aeroporto - RJ - CEP 28700
Tel.: (0247) 62-2670



PRONTA ENTREGA RIO I

Rua São Francisco Xavier, 378 - A - Tijuca
CEP 20550 - Rio de Janeiro - RJ
FAX (021) 264-2698
Pabx (021) 284-1622 - 284-9500

PRONTA ENTREGA RIO II

Estrada do Portela, 99/310 - Madureira
CEP 21351 - Rio de Janeiro - RJ
FAX (021) 359-7631
Tels.: (021) 350-4966 - 390-2573

Atendimento

24 horas

COM SECRETARIA ELETRÔNICA

SUPERESTRATÉGIA

Master System

PSICHO FOX

Quantas passagens secretas você já descobriu neste jogo? Veja na superestratégia do nosso piloto Ricardo Samezima de Souza onde estão elas, como fazer para encontrá-las e aonde você irá sair. Na maioria das vezes será preciso usar o bird fly para quebrar o teto da tela, abrindo o buraco negro por onde é possível pegar o atalho.

Fase 1 - 1



A-1. Transformado em macaco, caminhe pela parte superior da tela. Você vai encontrar uma plataforma com duas árvores, um mastro daqueles que balançam e trampolins. Chegando neste ponto, onde aliás existe uma vida, você deve pular em direção à nuvem logo abaixo e alcançar a plataforma.



A-2. A plataforma seguinte é esta aqui. Pegue o bird fly, jogue à frente e aparoce a primeira passagem secreta. Entrando nela você irá para uma tela escura, onde encontrará dois vasos: o primeiro leva direto à fase 7-1 e o segundo a 2-1.

Fase 1 - 2



B-1. Agora você deve andar só pelo chão. Chegando a este ponto, transforme-se em hipopótamo — e o único que consegue quebrar o muro — e vá em frente.



B-2. Continuando pela direita, você encontrará este cenário. Jogue o bird fly, transforme-se em macaco e pule para dentro da abertura. Ao cair na fase escura, existem dois caminhos a seguir: indo por cima, pelos trampolins, você encontrará o vaso que leva a fase 6-1. Caindo direto à direita aparecerá o vaso que leva a fase 5-1.

Fase 1-3



C-1. Nesta fase é mais fácil andar pela parte superior da tela, evitando obstáculos mais chatinhos. Haverá um momento em que você será obrigado a voltar para baixo, e logo adiante surgirá este ponto, onde será preciso subir novamente.

C-1



C-2



C-2. Siga em frente, pois não tem erro; e à direita do trampolim mais alto que está a passagem. Você pode usar o bird fly ou abri-la à socas. Na dois vasos na fase escura indo por cima, você encontrará o que leva a fase 4-1; o de baixo leva a 5-1.

Fase 2-2



D-2. Va subindo ate chegar aqui. Pegue o bird fly e... voce já sabe. Só ha um vaso nessa passagem secreta: ele leva a fase 3-1.

D-1. Parece ate que voce esta vendo um replay do passo 3. O procedimento é igualzinho; virar hipopótamo, quebrar o muro e transformar-se novamente em macaco.

D-1



D-2



Fase 6-2



F-1. O hipopótamo entra em ação de novo detonando o murinho. Para variar, transforme-se em macaco e entre no primeiro túnel entre os blocos (na parte de cima) que encontrar.

F-1



F-2. Pulando de trampolim em trampolim, alcance esta plataforma. A passagem está logo ali em cima, podendo ser aberta pelo bird fly (se você estiver embaixo) ou com socos (a partir do trampolim de cima). Na fase escura, evite entrar no primeiro vaso — ele o levará de volta à fase 3-1. Continuando em frente é que você encontrará a passagem à fase 7-1.

F-2



Fase 2-3



E-1. Para achar a passagem deste estágio é preciso ir bem lá por cima. Em determinado momento aparecerá uma pla-

E-1



taforma e um solitário trampolim que parece até que não vai dar para alcançar. Pois é este mesmo. Abrindo o buraco e caindo na fase secreta, você encontrará um vaso que leva à fase 4-1.

Faça a sua melhor jogada.

A grande jogada é você renovar o movimento de sua locadora, com os cartuchos da RABBIT GAME CENTER.

Você contará com uma distribuidora de cartuchos que já atua no mercado de vídeo, oferecendo sempre os melhores preços.

E mais, damos total assistência técnica para implantação da estrutura de sua loja e apoio promocional, além de fornecermos toda linha de acessórios.



VENHA CONHECER NOSSOS SUCESSOS DE LOCAÇÃO
COM PREÇOS IMBATÍVEIS.

- Distribuidor NINTENDO + de 300 títulos
- Pronta entrega SEGA-TEC TOY

Solicite nossa tabela de preço completa
através de carta ou fax.

R. Riachuelo, 326 - Cj. 52 - CEP 01007 - São Paulo - SP.
Fone: (011) 34-3912/35-4326 - Fax: (011) 37-6501



Rabbit
Game
Center

Portáteis

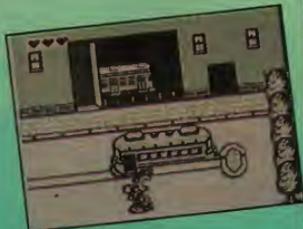
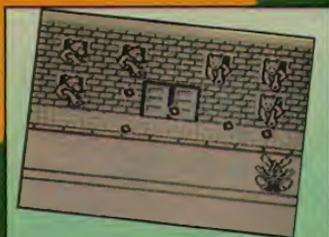
Lançamentos e dicas para os joguinhos que você leva para qualquer lugar

Game Boy



Ninja Taro

Taro é um aprendiz de ninja que parte numa missão muito especial: achar o paradeiro de Shin Takeda, o grande adversário de seu mestre. Nas sete aventuras deste jogo, será preciso conduzir o pequeno ninja com habilidade e rapidez de raciocínio, pois para derrotar cada tipo de inimigo é preciso empregar uma estratégia especial. Criado pela American Sammy, esta aventura tem tudo para tornar-se um hit do Game Boy.



Who Framed Roger Rabbit

Pleeeeeease! Ajude o coelho aloprado Roger Rabbit a encontrar a esposa Jessica em Toon Town, uma cidade cheia de segredos. O game tem o pique de mistério do desenho animado para cinema, com gráficos realmente chocantes. Eles são capazes de reproduzir, por exemplo, o característico movimento de orelhas do coelho ou as curvas (uau!) de Jessica. Produzido pela Capcom.



GRÁFICO

SOM

DESAFIO

TOP SECRET

Bugs Bunny Bugs Bunny's Crazy Castle

Password para os estágios:

50 - 2lwx
60 - ytkx
70 - xhc 2
80 - xh3 2

10 - wzfs
20 - zlpz
30 - wycz
40 - bx3w

Lock n' Chase

Ai vai uma super sequência de comandos para ir direto à fase 7-1: durante a tela de apresentação, pressione A duas vezes e em seguida o B também duas vezes. Depois, pressione novamente o A, B duas vezes e Start.

Tartarugas Ninja

Existe um truque que permite a seleção de estágios de bônus. Na tela que aparece o Push Start, aperte o Start normalmente e surgirá uma tela de seleção de fase. Em seguida pressione os botões B e A simultaneamente e você verá um ponto de interrogação (?) aparecer no menu. Selecione-o, aperte o Start e você obterá a oportunidade de escolher um dos três estágios de bônus que aparecerão.

Game Gear

TOP SECRET

Psichic World

Para fazer seleção de estágio e som, pressione os seguintes comandos durante a tela de apresentação: Direcional para cima/esquerda, botões 1 e 2 e Start.

Wonder Boy

Quando o Wonder Boy atirar machadinhas ou quando elas tiverem acabado, poderão aparecer as letras S, E, G e A. Colete todas e, GA, ganhará uma vida.



Shapes and Columns

Dicas para quem está começando agora. No jogo original, a melhor estratégia é formar fileiras na diagonal para eliminar peças mais rapidamente. No modo flash, concentre esforços para eliminar as fileiras ao redor das peças que piscam. Acostume-se a olhar sempre para a próxima pedra que vai cair e escolha o melhor local para posicioná-la.



EDITORA
AZUL

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Edgard de Sivo Faria
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

ACÃO GAMES

Diretor de Divisão: Carlos C. Arruda

REDAÇÃO

Diretor de Redação: Eugênio Bucci
Redatora-chefe: Regina Giannetti
Supervisor de Arte: Michel Spilale
Editora de Arte: Deise Bilinas
Diagramadores: Celso S. Gama, Sônia Regina Aversa
Colaboradores de Arte - Fábio Carli Revisão - Thais Helena de Souza Juares. Fotografia - Ivan Carneiro
Ilustrações - Sívio Vitrino, Priscila L. Farias. Consultores - Christian Zaharic, Ricardo Samezima de Souza, Rodrigo Rocco de Oliveira Texto - Débora Peleias

PUBLICIDADE

Diretor: Romeu Andreatta Filho
Supervisora: Rosângela Cassillo
SP-Contatos: Ana Maria S. T. Lobo, Claudia Solano, José Estevão Favaro
RJ-Contato: Mônica Campos
Coordenadores: José Soares A. Santos, Marcelo Pires

COMERCIAL

Diretora: Vera Helena Mirandez Gomes
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Promoções: Fábio Bueno

EDITORA AZUL

PUBLICIDADE

Diretor Geral: Carlos Alberto Araújo
Diretor do Rio de Janeiro: Eduardo Rosa

SERVIÇOS EDITORIAIS

Azul Press-Gerente: Benjamin S. Gonçalves
Estúdio Fotográfico-Gerente: Fábio Cabral
Abril Press-Gerente: Judith Baroni
Depo. de Documentação-Gerente: Suzana Camargo
Correspondentes: Ana Maria Bahiana, José Emilio Pontes (Los Angeles)

Diretor Administrativo e Financeiro: Pedro Frazão
Diretor Responsável: Liege de Lima Doria Castelli

ACÃO GAMES é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. São Paulo Redação, Publicidade e Correspondência: Av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479, tel.: (011) 211-7956, Caixa Postal 66254, CEP 05389, Telex: (011) 83178, Fax: (011) 813-9115. Telegramas: Editabril/Abrilpress. Rio de Janeiro: r. da Passagem, 123, 8.º ao 11.º andares, CEP 22290, tel.: (021) 546-8282, Telex: (021) 22674, Telegramas: Editabril/Abrilpress. Circulação desta revista: agosto-91 Números atrasados: ao preço da última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor das publicações Abril de sua cidade. Distribuída com exclusividade no país pela DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo, Serviço ao assinante: tel.: (011) 823-9222

ANER **IVZ**

Fotilto: Repro S.A. Estúdio Gráfico
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

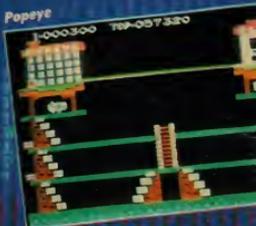
GAME

Neste número, só recordes de leitores da revista. Veja as marcas destes heróis

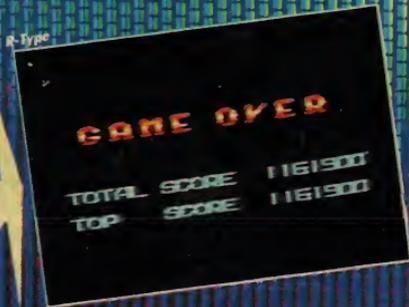
AVISO AOS FERAS

Capitão, em sua Pátria! Não padeça, sua personalidade no mundo do vídeo não reflete a verdadeira. Lembra-se de nos escrever no verso o nome do jogo, o sistema e a que pertence e a pontuação obtida para facilitar a identificação. Recordes não acompanhados de fotografias não são considerados. Mande sua carta para ACÃO GAMES — SEÇÃO GAME OVER, av. das Nações Unidas, 5777, CEP 05479 — São Paulo, SP.

Popeye



R-Type

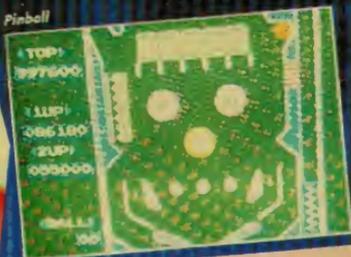


RECORDES MASTER SYSTEM

Golden Axe	282	Marcos Roberto Peripato, SP
Out Run	56.162.620	Robson de Oliveira, DF
R-Type	1.161.900	Guiliano Takei Ueda, SP
Thunder Blade	2.637.000	Ciro A. Falabelle, MG

OVER

Pinball



RECORDES NINTENDO

Adventure Island	88.810	Clayton de S. Silva, PR
Battle City	542.300	Jorge H. Seidler, RS
Pinball	997.600	Waksman de Paiva Silvestre, PB
Popeye	57.320	Roberval Darton Vieira Junior, SP
Rad Racer	66.261	Rodrigo M. Salles, SP
Rebocop	150.080	Leandro Amerelli Caputo, SP
Super Pitfall	1.549.500	Renato Matsimoto, SP
Top Gun	141.000	Orlando Gonçalves Junior, RJ

Super Music 1



RECORDES MEGA DRIVE

After Burner 2	30.760.330	Renato Yoshio Hirata, SP
Moonwalker	803.000	Antonio Tiago L.A. Santos, MG
Hard Driver	184.187	Jefferson Elva Santana, RJ



EDITORA
AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

BIZZ

Rock, Pop, Comportamento

LETRAS TRADUZIDAS

Fotos e Letras Traduzidas

FLUIR

Surf

BODYBOARD

Bodyboard

BOA FORMA

Ginástica, Esporte e Saúde

SAÚDE E VITAL

Prevenção e Saúde

CARICIA

Comportamento Jovem

HORÓSCOPO

Astrologia - Esoterismo

SET

Cinema e Vídeo

SET-1000 VÍDEOS

Seleção dos Melhores Vídeos

AÇÃO GAMES

O Mundo dos Games

CONTIGO

Atualidades - TV

SEMANÁRIO

Vanedades

SOM SERTANEJO

Musica Sertaneja

FAMA

Musica e Ídolos

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo

Redação, Publicidade e Correspondência: av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479, TEL.: (011) 211-7856. Telegrafas: Editabril Abrilpress

Rio de Janeiro

Rua da Passagem, 123, 8º andar CEP 22290. Fone: (021) 546-8282. RJ. Telex 2122674 EDAB BR

Los Angeles (EUA)

1840 N. Beverly Glen Dr. - 90077. Phone: (213)474-7851

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, Suite 3403, New York, N.Y. 10165. Phone: (001212) 557-5990 5993. Telex (00) 237670. FAX: (001212) 983-0972

Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008, Paris. Phone: (00331) 42-66-31-18. Telex (0042) 660731 ABRILPA. FAX: (00331) 42-66-13-99

PUBLICIDADE

Brasília-DF: Espaço Com. Integrada e Cons. Ltda. Fones: (061) 223-2134 226-3644 FAX

Belo Horizonte: M.A.M. Public. e Repres. Ltda. Toda Mídia

Região Sul: Print Sul - na Barão do Triunfo, 720-801, CEP 90060. Fone: (0512) 23-9528, Porto Alegre - RS; (0482) 44-8224 Florianópolis - SC; (041) 252-4333 e 252-6794 FAX, Curitiba PR

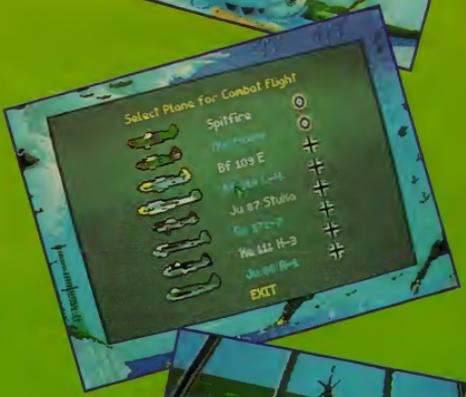
Norte/Nordeste: Toda-Mídia Representações Ltda. Fones: (081) 465-1883 e 465-1856 FAX - PE

COMPUTER GAMES

PC

THEIR FINEST HOUR — THE BATTLE OF BRITAIN

Em 1940, durante a Segunda Guerra Mundial, centenas de aviões travavam dramáticos combates sobre o Canal da Mancha. Agora é você quem vai viver essas emoções em *Their Finest Hour*, game da LucasFilm. Misto de simulador com jogo de guerra, o game permite que você escolha de que lado vai ficar — do alemão ou inglês —, as batalhas em que vai participar e os aviões mais indicados. *Their Finest Hour* é um jogo emocionante e complexo e, para pilotá-lo, você precisa ser um bom estrategista. Uma ajudinha: se o alvo que você quer atingir estiver em terra, use o avião JU 87. Para ataques aéreos, uma boa opção é o Spitfire.





THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND

O sonho de Guybrush Threepwood é ser pirata. Disposto a torná-lo realidade, o rapaz parte para as ilhas Melee, no Caribe, onde poderá aprender os costumes, vida e folclore de seus ídolos. Essa é a história de *The Secret of the Monkey Island*, game estilo aventura que vai fazer sua cuca fundir com seus incríveis enigmas. Seja esperto e ajude Guy a vencer as três provas necessárias para entrar no clã dos piratas. Além de inteligente, este jogo tem excelentes gráficos.



PC

TOP SECRET

LIFE AND DEATH



Se, durante a cirurgia, a linha de costura acabar, não se preocupe: use o esparadrapo para fechar o corte do (pobre) paciente.

SIMCITY



Observe esta seqüência para a construção de uma cidade: primeiro, usina elétrica; depois, residências ao redor; em seguida, pontos comerciais, indústrias e aeroporto.

MSX

TOP SECRET

ROBOCOP

Para mudar automaticamente de fase, aperte simultaneamente os botões ESC, TAB, D e F.
NELSON C.B.
EULALIO NETO
Fortaleza — CE

ARKANOID

Mantenha apertadas as teclas Direcionais para cima e para baixo e, simultaneamente, pressione quatro vezes a tecla Graph. Quando iniciar o jogo, você estará com vidas infinitas.
HYDER TEIXEIRA JUNIOR
Salvador — BA

ONDE COMPRAR GAMES PARA PC

Rio de Janeiro: Só Software, Praia do Botafogo, 228, loja 12, tel. 22-0144

Blumenau (SC): Big Byte, rua da República Argentina, 383, tel. 22-0144

Belo Horizonte (MG): R2V2, av. Bernardino Monteiro, 1450, tel. 224-3774

Brasília (DF): Mr. Software, SHIS CC Q19 bloco C, sala 107, tel. 248-7709

Na próxima edição, endereços de revendas no interior paulista.



VIDGAME



A SUA
LOCADORA
NO RIO

MUITO ALÉM DA IMAGINAÇÃO O NOVO ESPAÇO EXCLUSIVO DA GERAÇÃO MEGA

Se você é fissurado em video game e faz questão de estar sempre por dentro das últimas novidades, não é mais preciso pensar duas vezes: a VIDGAME é a primeira loja no Rio exclusiva em locação de cartuchos de video games de todas as gerações.



Na VIDGAME você encontra:

- Compra e venda de cartuchos nacionais e importados.
- Temos pacotes completos de games para montagem/complementação com preços especiais para locadoras.
- Venda de cartuchos para todo o Brasil; via Sedex.
- Locação e venda de consoles e acessórios em geral.

REVENDEDOR
AUTORIZADO TEC-TOY

MASTER SYSTEM

- PAPER BOY
- OPERATION WOLF
- GHOOLS'N' GHOST
- CASTLE OF ILLUSION (MICKEY)
- E OUTROS.

NEO GEO

- THE SUPER SPY
- MAGICIAN LORD
- NAM-1975
- NINJA COMBAT
- E OUTROS

SUPER FAMICOM

- SUPER MARIO WORLD
- FINAL FIGHT
- GRADIUS III E OUTROS

TURBOGRAFX CD GAME

- SHERLOCK HOLMES
- J. B. HAROLD MURDER CLUB
- IT GAME FROM THE DESERT

MEGA DRIVE

- SONIC
- CASTLE OF ILLUSION
- MOONWALKER E OUTROS

NINTENDO

- ZOMBIE NATION
- HEROES OF THE LANCE
- CASTELIAN
- DRAGON WARRIOR III
- BEETLEJUICE
- HUDJON HAWK
- LASER INVASION
- ROCKTEER
- GI JOE

GAME
GEAR

PC
Engine

OFFICIAL
GAME
BOY
GAME
BOY

MEGA
DRIVE

NEO
GEO

Super Famicom

SEGA
GENESIS

Nintendo

VIDGAME

PROGAMES

O MUNDO DOS GAMES

• **Faça Parte
DeSTE Universo!**

Venda, compra, locação, trocas
de equipamentos e acessórios
Assistência técnica
especializada em games.

• **Últimas Novidades!**

Você encontra sempre na
Progames em primeira mão.
Mande sua carta, pedindo
catálogo atualizado.

• **Assessoria Completa!**

Para futuros locadores de
games e para locadoras
de vídeo interessadas em games.

• **Franchising
Progames**

São Paulo, Interior e outros
estados! Seja você mais
um da família.

Esse trabalho é gratuito e distribuído de maneira
digital na internet.

Se você pagou por ele, foi enganado! Denuncie!

<http://retroavengers.blogspot.com.br/>

• **Lojas e vendas:**

• **São Paulo**

Lapa - Rua Albion, 65 2º Andar Conj. 24 CEP 05077 - Fones 831-5787/261-7935
Tatuapé - Rua Serra do Japi, 766 - CEP 03309 - Fones 941-9957/295-5683

• **Escritório de franquias e vendas:**

Jardins - Av. Paulista, 807 - 6º Andar Conj. 604 - Fone 284-0785

• **São Paulo**

Perdizes - Rua Paraguaçu, 334 - CEP C5006 - Fone 826-9460

• **Guarulhos**

Av. Paulo Faccini, 525 - CEP 07110 - Fone 209-0971

• **Bragança Paulista**

Praça Raul Leme, 296 - CEP 12900 - Fone 433-0988

• **Belo Horizonte**

Av. do Contorno, 6283 Lj. 07 Savassi CEP 30110 - Fone (031) 225-8121

• **Rio de Janeiro**

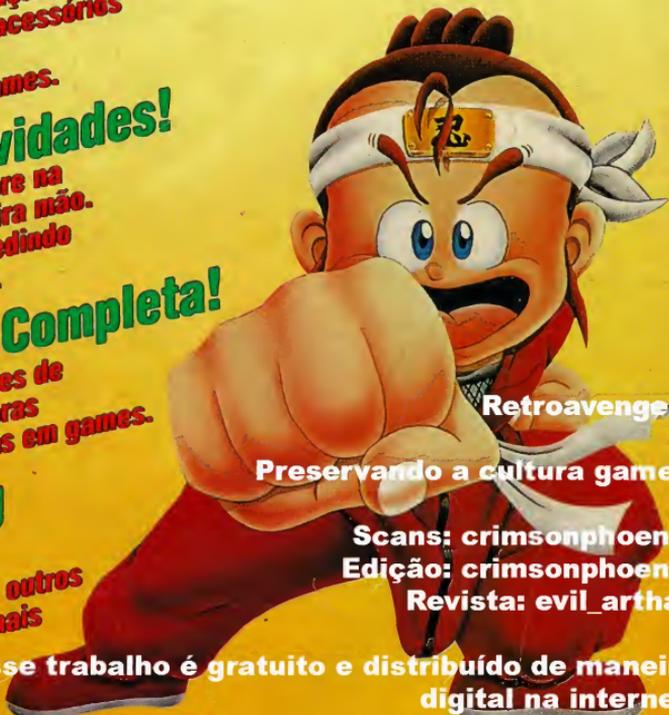
Tijuca - Rua Major Ávila, 242 Lj. F CEP 20511 - Fone (021) 264-8336

• **Brasília**

SCLN - 313 Bloco E loja 64 CEP 70766 - Fone (061) 274-3311

• **Vitória**

R. Alexio Neto, 1490 loja 1 - Praia do Canto CEP 29050 - Fone (027) 225-0639



Retroavengers

Preservando a cultura gamer!

Scans: crimsonphoenix

Edição: crimsonphoenix

Revista: evil_arthas